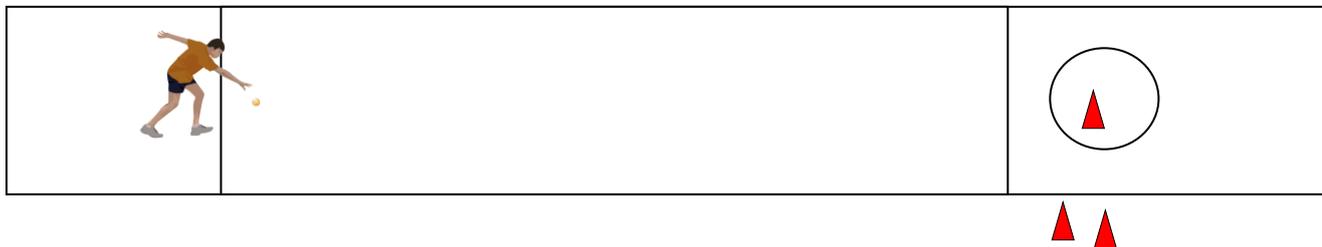


LA MISSION POINT-TIR

Annexe n°2

- **Schéma**



- **Règlement**

Validité du point : Boule pointée entièrement dans la zone

Validité du tir : Boule lancée tombe après la première barre.

- **Consignes**

- Phase 1 L'équipe doit placer 3 boules au point dans la zone.
Chaque boule pointée dans la zone est remplacée par un cône.
- Phase 2 L'équipe doit tirer les 3 cônes.
Chaque cône touché est enlevé de la zone.
- Phase 3 L'équipe doit placer 3 boules au point dans la zone.
Chaque boule pointée dans la zone est remplacée par une boule blanche.
- Phase 4 L'équipe doit tirer les 3 boules.
Chaque boule touchée doit sortir entièrement de la zone.
- Phase 5 L'équipe doit placer 1 boule au point dans la zone.
La boule pointée dans la zone est remplacée par une boule blanche.
- Phase 6 L'équipe doit tirer la boule.
La boule touchée doit sortir entièrement de la zone.
- Phase 7 L'équipe doit placer 1 boule au point dans la zone.
La boule pointée dans la zone est remplacée par un but.
- Phase 8 L'équipe doit tirer le but.
Le but touché doit sortir entièrement de la zone.