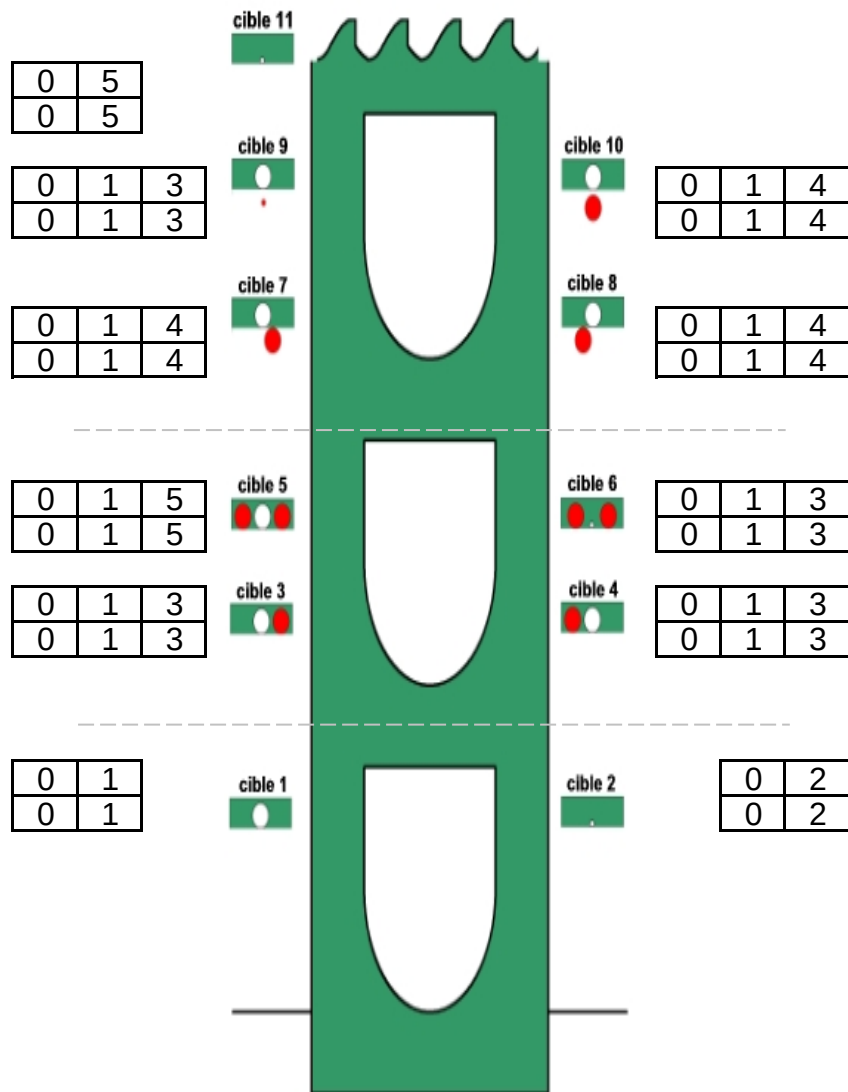


TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE

NOM prénom



TOTAL :

Remarques

Diamètres
des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres
des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance
de joueur)

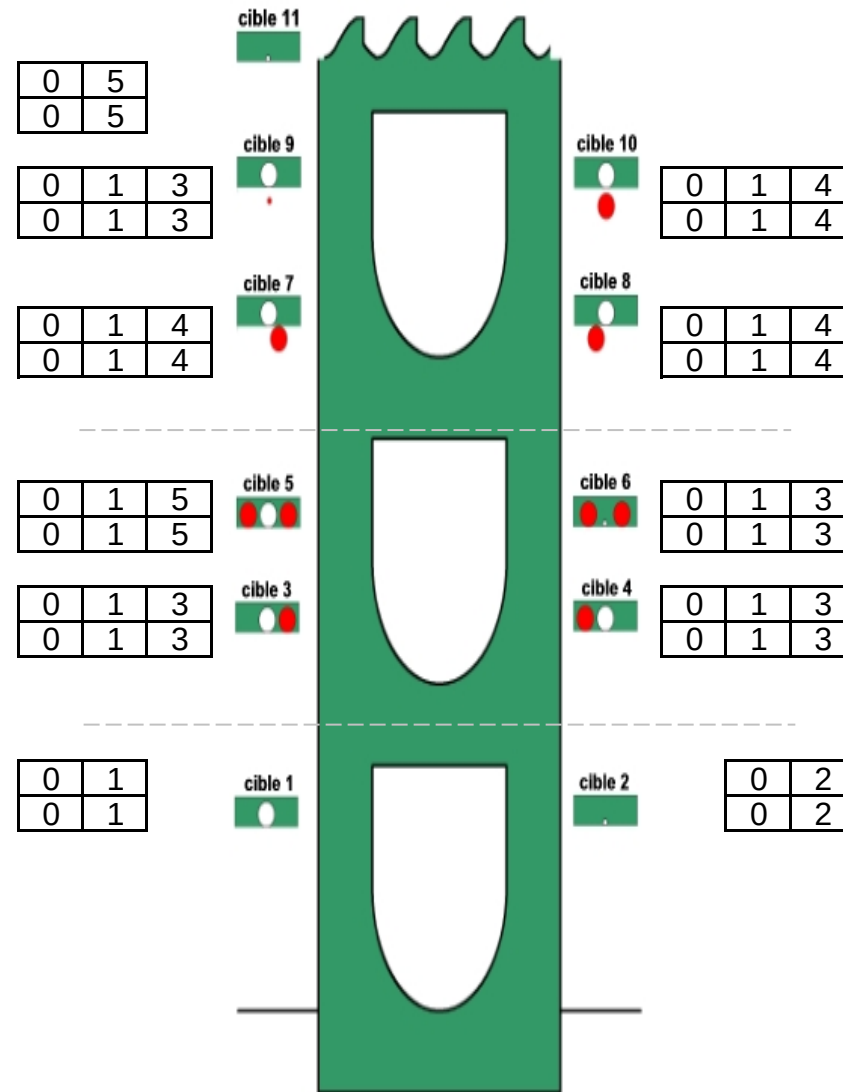
1 point
si l'obstacle
est touché

N° de match

date :

EQUIPE

NOM prénom

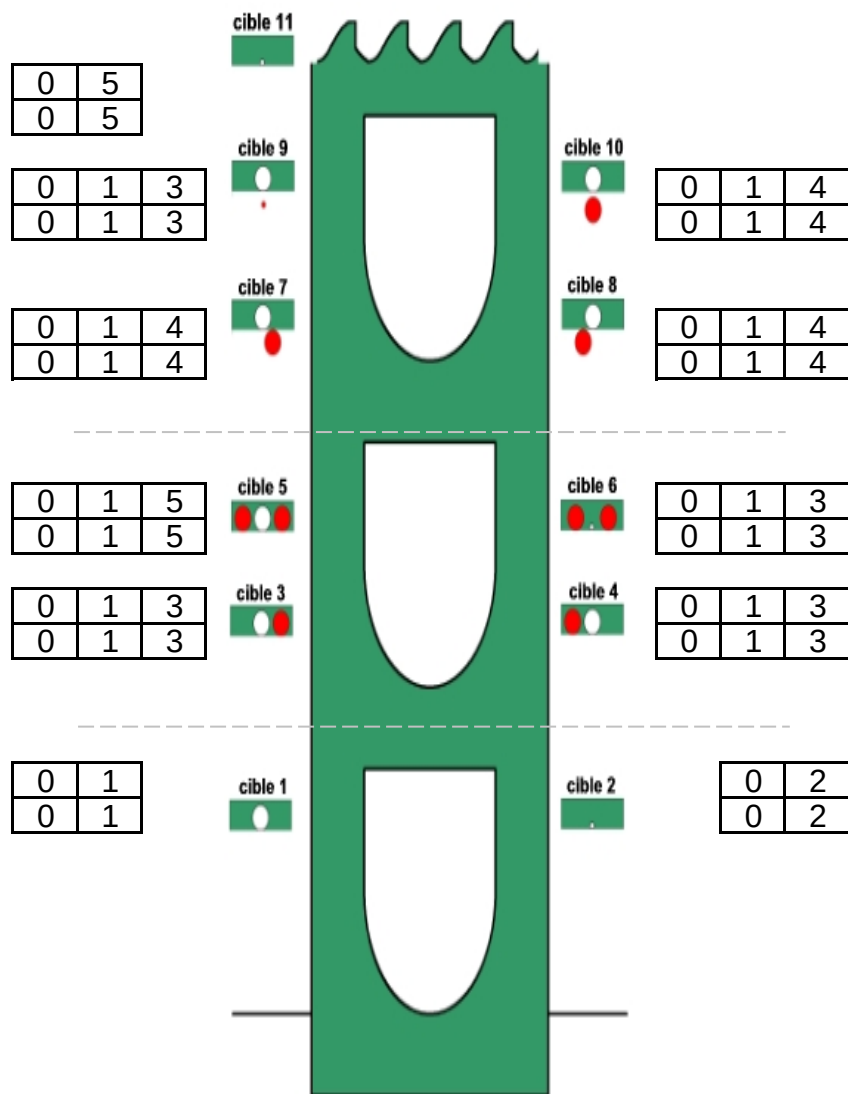


TOTAL :

TIR DE PRECISION "- de 13"

EQUIPE

NOM prénom



TOTAL :

Remarques

Diamètres des boules
obstacles :
85 mm

Diamètres des boules
cibles :
100 mm

2 lancers
par cible
(en alternance
de joueur)

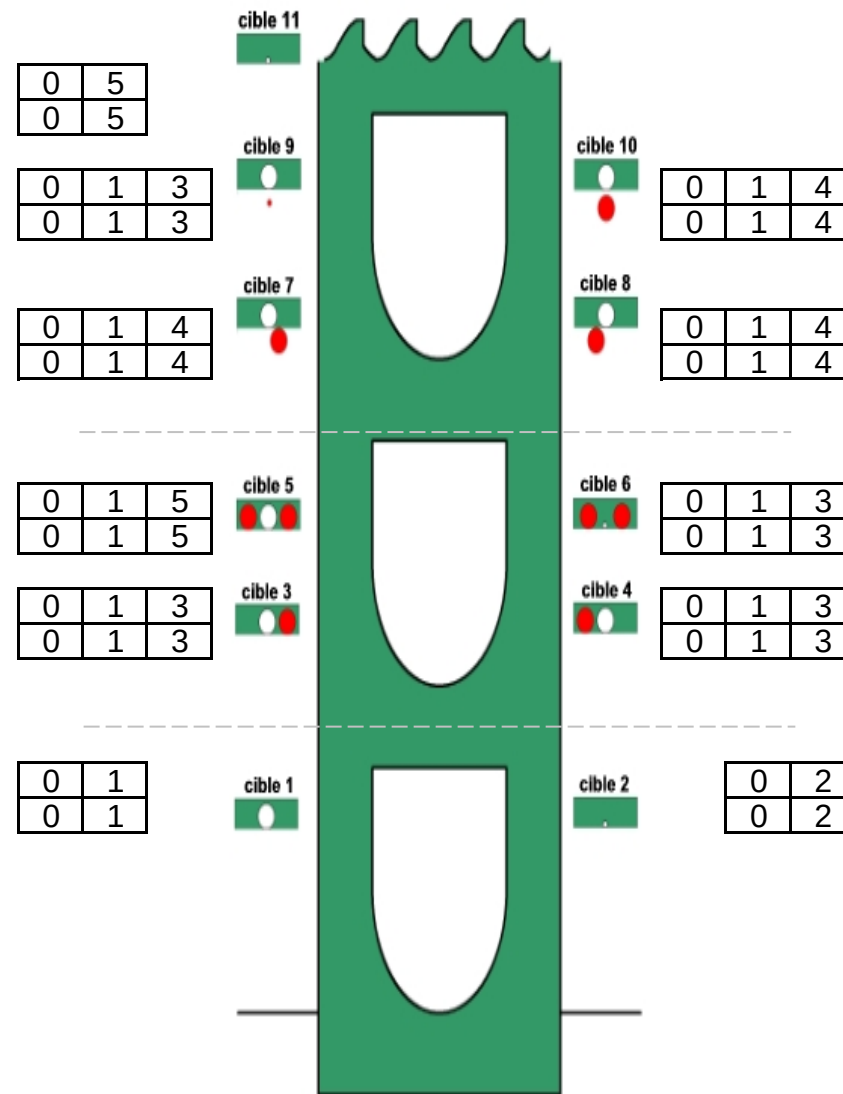
1 point
si l'obstacle
est touché

N° de match

date :

EQUIPE

NOM prénom



TOTAL :

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3
 B1

0	6
---	---

 B2

0	6
---	---

 B3

0	6
---	---

 B4

0	6
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

 Z 4 placement Libre

CIBLE 2
 B1

0	5
---	---

 B2

0	5
---	---

 B3

0	5
---	---

 B4

0	5
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

 Z 4 placement Libre

CIBLE 1
 B1

0	2
---	---

 B2

0	2
---	---

 B3

0	2
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

TOTAL

--

POINT DE PRECISION

POINT DE PRECISION : EXTRAITS DU REGLEMENT

* Le déroulement de l'épreuve est identique à l'épreuve du tir de précision.

* Chaque joueur pointe 11 boules en alternance avec son adversaire selon les zones de jeu imposées et les cibles mises en place.

* Pour que les points soient comptabilisés, la boule du joueur doit s'arrêter dans la cible (règlement de validité du combiné) sans toucher les boules obstacles.

* En -15 : boules cibles $\varnothing$ 84
 En -18 : boules cibles $\varnothing$ 95

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 3
 B1

0	6
---	---

 B2

0	6
---	---

 B3

0	6
---	---

 B4

0	6
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

 Z 4 placement Libre

CIBLE 2
 B1

0	5
---	---

 B2

0	5
---	---

 B3

0	5
---	---

 B4

0	5
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

 Z 4 placement Libre

CIBLE 1
 B1

0	2
---	---

 B2

0	2
---	---

 B3

0	2
---	---

Z 2	Z 1	Z 3
-----	-----	-----

TOTAL

--

COMBINE DOUBLE

Règlementation: 4 boules par mènes 2 boules par joueur (Soit 8 x 4 = 32 boules)

Aménagement : Cible fixe au centre du terrain, tangente à la première raie.
 Validité du tir = tomber dans la cible, toucher le cône ou la boule blanche (2 fois maximum par mène)

NOMS										NOMS									
		1	2	3	4	SCORE				1	2	3	4						
1	POINT							1		POINT					1				
	TIR																		
2	POINT							2		POINT					2				
	TIR																		
3	POINT							3		POINT					3				
	TIR																		
4	POINT							4		POINT					4				
	TIR																		
5	POINT							5		POINT					5				
	TIR																		
6	POINT							6		POINT					6				
	TIR																		
7	POINT							7		POINT					7				
	TIR																		
8	POINT							8		POINT					8				
	TIR																		
Score																			

POINT
Boule réussie : 1
Boule manquée : 0
Biberon : 2

TIR
Cône touché : 1
Cône manqué : 0
B. blanche touchée : 2
B. blanche manquée : 0

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE A:

Rapide

NOM A1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM A2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM A3:				NOM A4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE B:

Rapide

NOM B1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Rapide

NOM B2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Relais

NOM B3:				NOM B4:				TOTAL sur
1	2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE C:

Rapide

NOM C1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Rapide

NOM C2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Relais

NOM C3:				NOM C4:				TOTAL sur
1	2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE D:

Rapide

NOM D1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Rapide

NOM D2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

Relais

NOM D3:				NOM D4:			
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

TOTAL

sur

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE E:

Rapide

NOM E1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Rapide

NOM E2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Relais

NOM E3:				NOM E4:				TOTAL sur
1	2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	

FICHE TERRAIN TIRS SPORTIFS

EQUIPE F:

Rapide

NOM F1:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Rapide

NOM F2:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	TOTAL
	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	sur
	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	

Relais

NOM F3:				NOM F4:				TOTAL sur
1	2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	16	
17	18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30	31	32	
33	34	35	36	37	38	39	40	

