

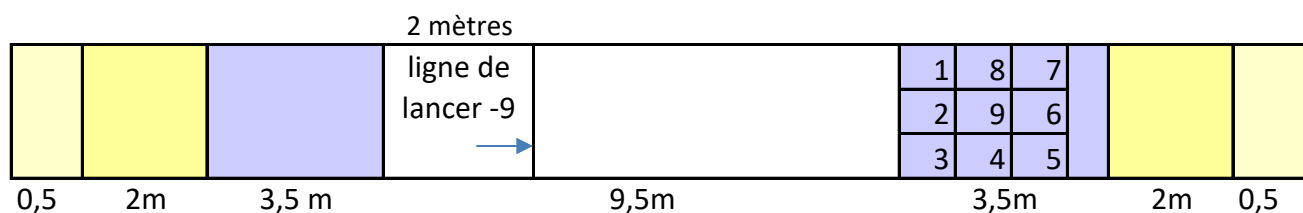
# CHAMPIONNAT PAR EQUIPES

## -9/-11

### DEROULEMENT DES RENCONTRES (2ème phase)

Nombre	Désignation des épreuves	Durée
	<b>1er TOUR</b>	
2	Relais tir précision cônes	7 minutes
2	Relais tir boules	7 minutes
	<b>2ème TOUR</b>	
2	Relais point rectangles	7 minutes
2	Relais point jeu de l'oie	7 minutes
	<b>3ème TOUR</b>	
6	Tir à cadence rapide	3 minutes

## RELAIS POINT JEU DE L'OIE



### Organisation:

Un but par équipe.

Un damier de 9 cases est tracé au sol:

Longueur d'1 case: 1 mètre

Largeur d'une case: largeur du terrain divisée par 3

### Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.

Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.

L'épreuve est limitée à 7 minutes.

Chacune des cases doit être atteinte dans l'ordre croissant (de 1 à 9).

### Déroulement:

Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction de la case 1.

La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui-ci.

Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.

Quand un joueur réussit la case 1, son équipe effectue le lancer suivant en direction de la case 2, puis 3, jusqu'à la case 9.

Le joueur change lui-même le but de case après réussite.

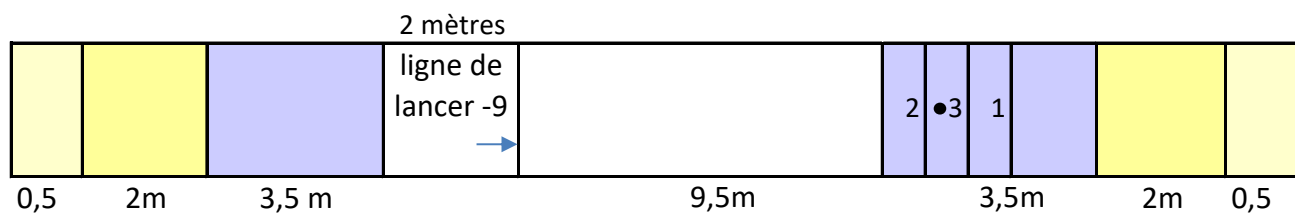
La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la case ou sur une des raies limites de la cible, sauf sur les lignes de perte.

Quand une équipe réussit la case 9, elle recommence à la case 1.

### Décompte des points:

Chaque case réussie pendant les 7 minutes vaut 2 points.

## RELAIS POINT RECTANGLES



### Organisation:

3 rectangles de 70 cm sont tracés dans la zone des 3,5 m.  
Un but est placé dans le rectangle du milieu

### Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.  
Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.  
L'épreuve est limitée à 7 minutes.

### Déroulement:

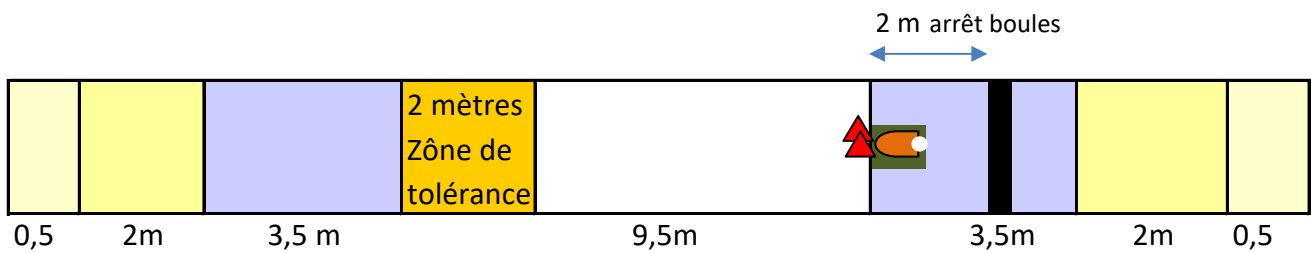
Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction des rectangles.  
La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui ci.  
Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.  
La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur d'un rectangle ou sur une des raies limites du rectangle, sauf sur les lignes de perte.

### Décompte des points:

L'équipe marque:

3 points si la boule s'immobilise dans le rectangle centrale  
2 points si la boule s'immobilise dans le rectangle avant  
1 point si la boule s'immobilise dans le rectangle arrière

## RELAIS TIR PRECISION CÔNES



### Organisation:

Un tapis de tir rapide est placé dans l'axe du terrain suivant le schéma ci-dessus. 2 cônes rouges sont positionnés au début du tapis.

### Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain. L'épreuve est limitée à 7 minutes. Cette épreuve consiste à toucher le maximum de boules blanches, sans toucher les cônes rouges.

### Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main. Au signal, chaque joueur 1 tire afin de toucher la boule blanche. Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.

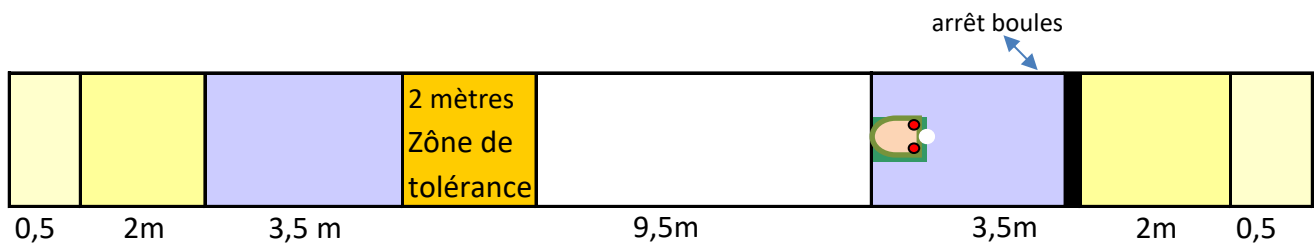
### Décompte des points:

Boule blanche touchée réglementairement : 3 points

Impact de la boule tirée dans l'alvéole sans toucher la boule blanche : 1 point

Cône rouge touché: 0 point

## RELAIS TIR BOULES



### Organisation:

Un tapis de tir rapide est placé dans l'axe du terrain, suivant le schéma ci-dessus. 2 boules rouges sont positionnées de chaque côté de la boule blanche, dans l'angle du tapis.

### Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain. L'épreuve est limitée à 7 minutes. Cette épreuve consiste à toucher le maximum de boules blanches .

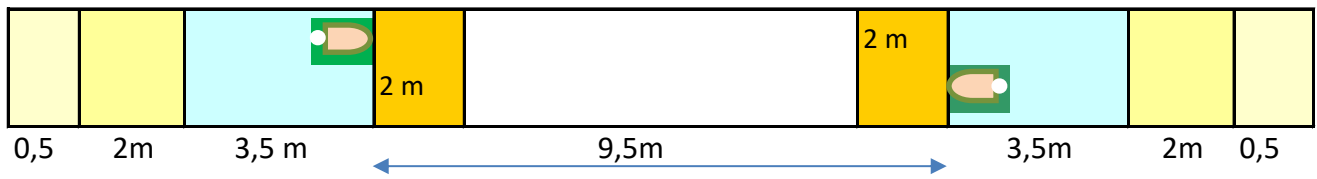
### Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main.  
Au signal, chaque joueur 1 tire afin de toucher réglementairement la boule blanche. Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.  
Ce sont les joueurs qui remettent les boules en place lorsqu'elles sont déplacées.

### Décompte des points:

Boule blanche **seule réglementairement** : 3 points  
Boule rouge touchée réglementairement: 1 point

## Tir à cadence rapide



Durée de l'épreuve: 3 minutes

Distance de la boule cible blanche: 10 mètres

### Décompte des points:

Boule blanche touchée réglementairement = 2 points

Impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher la boule blanche = 1 point

# FEUILLE DE MATCH

## EQUIPE A:

CFB :

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	<b>TOTAL CFB</b>		

# FEUILLE DE MATCH

## EQUIPE B:

**CFB :**

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
<b>TOTAL CFB</b>			



## FEUILLE DE MATCH

### EQUIPE C:

**CFB :**

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
<b>TOTAL CFB</b>			

## FEUILLE DE MATCH

**EQUIPE D:**

**CFB :**

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	<b>TOTAL CFB</b>		

## FEUILLE DE MATCH

**EQUIPE E:**

**CFB :**

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	<b>RELAIS 1</b>		
	<b>RELAIS 2</b>		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	<b>RELAIS 1</b>		
	<b>RELAIS 2</b>		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	<b>RELAIS 1</b>		
	<b>RELAIS 2</b>		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	<b>RELAIS 1</b>		
	<b>RELAIS 2</b>		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	<b>JOUEUR 1</b>	/	
	<b>JOUEUR 2</b>	/	
	<b>JOUEUR 3</b>	/	
	<b>JOUEUR 4</b>	/	
	<b>JOUEUR 5</b>	/	
	<b>JOUEUR 6</b>	/	
<b>TOTAL CFB</b>			

## FEUILLE DE MATCH

**EQUIPE F:**

**CFB :**

NOMS JOUEURS RELAIS 1	NOMS JOUEURS RELAIS 2

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
<b>RELAIS TIR PRECISION CÔNES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS TIR BOULES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT RECTANGLES</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>RELAIS POINT JEU DE L'OIE</b>	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
<b>TIR A CADENCE RAPIDE</b>	<b>TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES</b>		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	<b>TOTAL CFB</b>		

# EQUIPE A

## FICHE DE PERFORMANCES

### RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									



# EQUIPE B

## FICHE DE PERFORMANCES

### RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									





# EQUIPE C

## FICHE DE PERFORMANCES

### RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									



# EQUIPE D

## FICHE DE PERFORMANCES

### RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
<b>TOTAL :</b>									

### RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

<b>RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
<b>TOTAL :</b>									



# EQUIPE E

# FICHE DE PERFORMANCES

## RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									



**FICHE DE PERFORMANCES**

**RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
							<b>TOTAL :</b>		





# EQUIPE F

# FICHE DE PERFORMANCES

## RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

## RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									



**FICHE DE PERFORMANCES**

**RELAIS TIR PRECISION CÔNES (1 ou 3 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)**

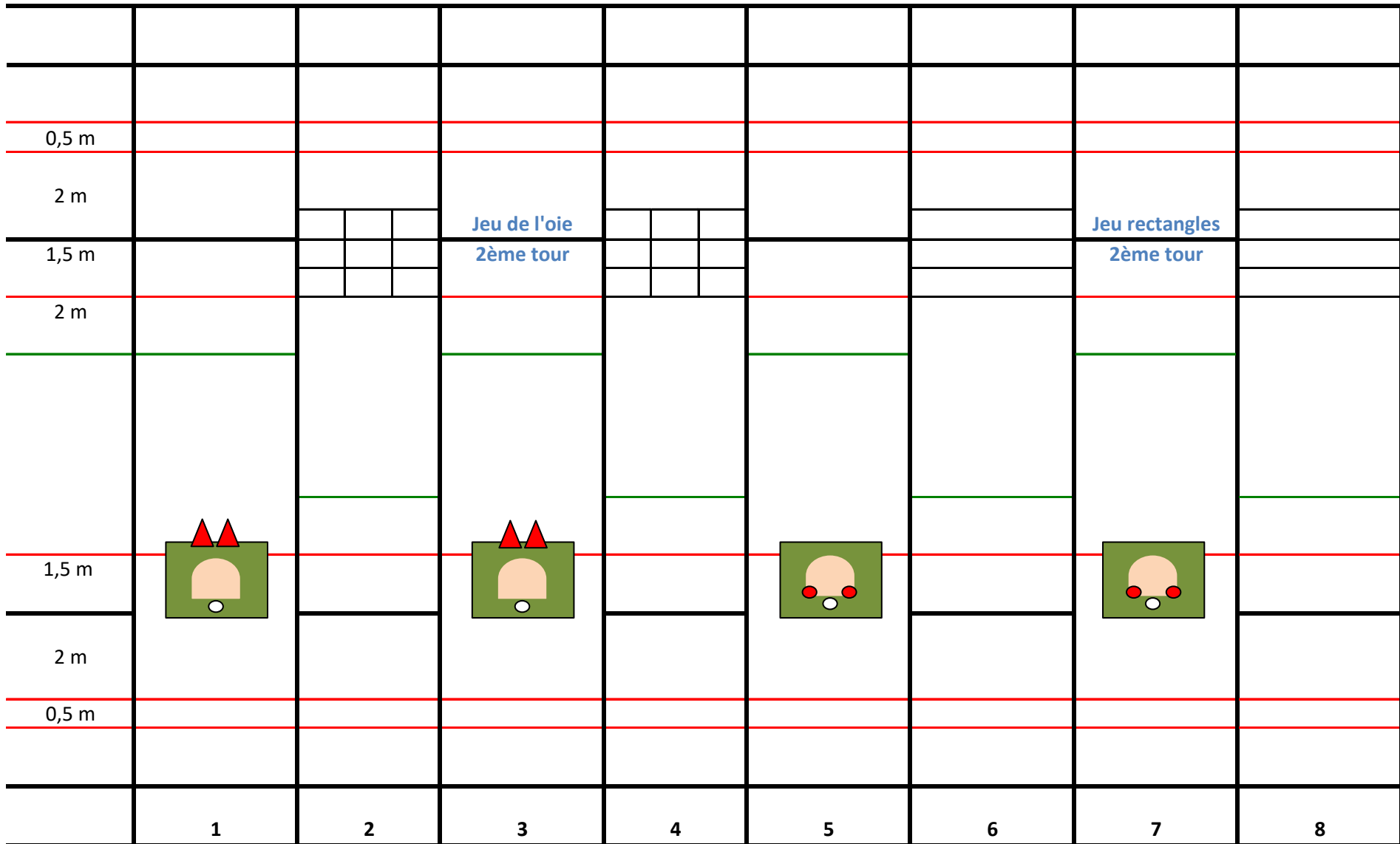
<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
							<b>TOTAL :</b>		

**RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)**

<b>RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :</b>									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
							<b>TOTAL :</b>		



## Organisation pour 6 équipes dans un boulodrome de 8 jeux



**ORDRE DE PASSAGE DES EQUIPES DANS LES JEUX**

1er TOUR	A1 B2 E1 C1 D2 F1		B1 A2 E2 D1 C2 F2		C1 D2 F1 A1 B2 E1		D1 C2 F2 B1 A2 E2	
2ème TOUR		A1 B2 C1 D2	E1 A2 F1 C2	B1 E2 D1 F2		C1 D2 A1 B2	F1 C2 E1 A2	D1 F2 B1 E2
3ème TOUR		A et E		B et E		C et F		D et F