

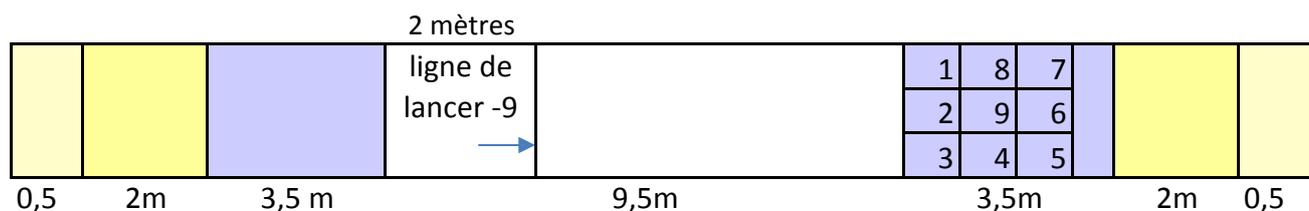
CHAMPIONNAT PAR EQUIPES

-9/-11

DEROULEMENT DES RENCONTRES (2ème phase)

Nombre	Désignation des épreuves	Durée
	1er TOUR	
2	Relais tir cônes	7 minutes
2	Relais tir boules	7 minutes
	2ème TOUR	
2	Relais point rectangles	7 minutes
2	Relais point jeu de l'oie	7 minutes
	3ème TOUR	
6	Point et tir cadencés	3 minutes

RELAIS POINT JEU DE L'OIE



Organisation:

Un but par équipe.

Un damier de 9 cases est tracé au sol:

Longueur d'1 case: 1 mètre

Largeur d'une case: largeur du terrain divisée par 3

Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.

Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.

L'épreuve est limitée à 7 minutes.

Chacune des cases doit être atteinte dans l'ordre croissant (de 1 à 9).

Déroulement:

Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction de la case 1.

La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui-ci.

Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.

Quand un joueur réussit la case 1, son équipe effectue le lancer suivant en direction de la case 2, puis 3, jusqu'à la case 9.

Le joueur change lui-même le but de case après réussite.

La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur de la case ou sur une des raies limites de la cible, sauf sur les lignes de perte.

Quand une équipe réussit la case 9, elle recommence à la case 1.

Décompte des points:

Chaque case réussie pendant les 7 minutes vaut 2 points.

RELAIS POINT RECTANGLES



Organisation:

3 rectangles de 70 cm sont tracés dans la zone des 3,5 m.
Un but est placé dans le rectangle du milieu

Objectif:

C'est une épreuve collective où chaque équipe joue sur un terrain.
Chaque équipe est composée de 2 ou 3 joueurs.
L'épreuve est limitée à 7 minutes.

Déroulement:

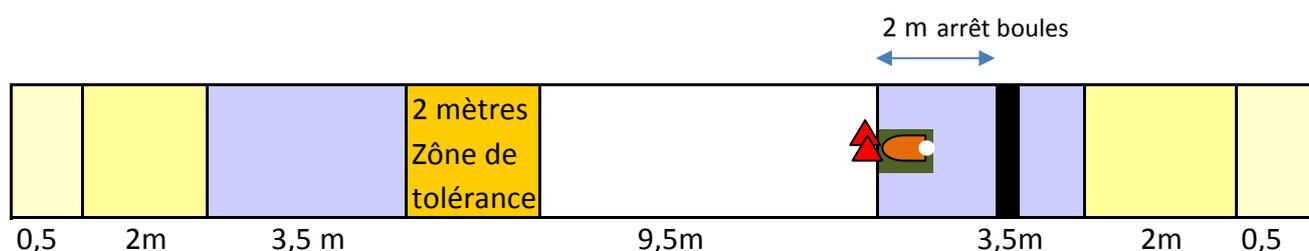
Au signal de départ, le premier joueur lance sa boule en direction des rectangles.
La boule jouée par le premier joueur, bonne ou pas, est retirée du cadre par celui ci.
Puis il vient passer le relais au deuxième joueur qui peut jouer à son tour.
La boule pointée est jugée bonne si elle se trouve à l'intérieur d'un rectangle ou sur une des raies limites du rectangle, sauf sur les lignes de perte.

Décompte des points:

L'équipe marque:

3 points si la boule s'immobilise dans le rectangle centrale
2 points si la boule s'immobilise dans le rectangle avant
1 point si la boule s'immobilise dans le rectangle arrière

RELAIS TIR CÔNES



Organisation:

Un tapis de tir rapide est placé dans l'axe du terrain suivant le schéma ci-dessus
2 cônes rouges sont positionnés au début du tapis.

Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain.
L'épreuve est limitée à 7 minutes.
Cette épreuve consiste à toucher le maximum de boules blanches,
sans toucher les cônes rouges.

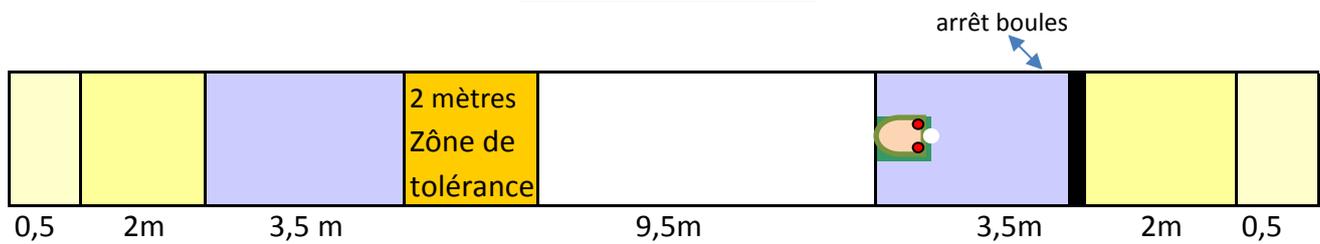
Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main.
Au signal, chaque joueur 1 tire afin de toucher la boule blanche.
Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.

Décompte des points:

Boule blanche touchée réglementairement : 3 points
Impact de la boule tirée dans l'alvéole sans toucher la boule blanche : 1 point
Cône rouge touché: 0 point

RELAIS TIR BOULES



Organisation:

Un tapis de tir rapide est placé dans l'axe du terrain, suivant le schéma ci-dessus. 2 boules rouges sont positionnées de chaque côté de la boule blanche, dans l'angle du tapis.

Objectif:

C'est une épreuve collective où les joueurs (2 ou 3) jouent sur le même terrain. L'épreuve est limitée à 7 minutes. Cette épreuve consiste à toucher le maximum de boules blanches .

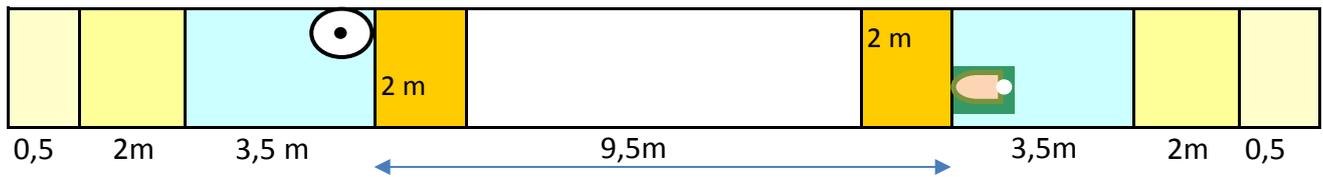
Déroulement:

Les premiers joueurs de chaque équipe attendent le signal de départ, boule en main.
Au signal, chaque joueur 1 tire afin de toucher réglementairement la boule blanche. Il va chercher la boule jouée puis va passer le relais à son partenaire qui peut tirer à son tour.
Ce sont les joueurs qui remettent les boules en place lorsqu'elles sont déplacées.

Décompte des points:

Boule blanche **seule réglementairement** : 3 points
Boule rouge touchée réglementairement: 1 point

POINT ET TIR CADENCES



Cette épreuve consiste à alterner une phase de point et une phase de tir.
L'épreuve commence par le point.

Durée de l'épreuve: 3 minutes

Distance de la boule cible blanche: 10 mètres

Rayon du cercle pour le point : 70cms

Décompte des points:

Au tir :

Boule blanche touchée réglementairement = 2 points

Impact de la boule lancée sur le tapis ou dans l'alvéole sans toucher la boule blanche = 1 point

Au point :

Boule pointée s'immobilisant intégralement dans le cercle = 2 points

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE A:

CFB :

NOM DES JOUEURS	CATEGORIES	N° LICENCES

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
RELAIS TIR CONES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS TIR BOULES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT RECTANGLES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT JEU DE L'OIE	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
POINT ET TIR CADENCES	TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	TOTAL CFB		

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE B:

CFB :

NOM DES JOUEURS	CATEGORIES	N° LICENCES

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
RELAIS TIR CONES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS TIR BOULES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT RECTANGLES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT JEU DE L'OIE	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
POINT ET TIR CADENCES	TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	TOTAL CFB		

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE C:

CFB :

NOM DES JOUEURS	CATEGORIES	N° LICENCES

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
RELAIS TIR CONES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS TIR BOULES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT RECTANGLES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT JEU DE L'OIE	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
POINT ET TIR CADENCES	TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	TOTAL CFB		

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE D:

CFB :

NOM DES JOUEURS	CATEGORIES	N° LICENCES

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
RELAIS TIR CONES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS TIR BOULES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT RECTANGLES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT JEU DE L'OIE	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
POINT ET TIR CADENCES	TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	TOTAL CFB		

FEUILLE DE MATCH

EQUIPE E:

CFB :

NOM DES JOUEURS	CATEGORIES	N° LICENCES

EPREUVES		NOMS JOUEURS	SCORE
RELAIS TIR CONES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS TIR BOULES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT RECTANGLES	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
RELAIS POINT JEU DE L'OIE	RELAIS 1		
	RELAIS 2		
POINT ET TIR CADENCES	TOTAL DES 3 MEILLEURES PERFORMANCES		
	JOUEUR 1	/	
	JOUEUR 2	/	
	JOUEUR 3	/	
	JOUEUR 4	/	
	JOUEUR 5	/	
	JOUEUR 6	/	
	TOTAL CFB		

EQUIPE A

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

EQUIPE B

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

EQUIPE C

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

EQUIPE D

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

EQUIPE E

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
TOTAL :									

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 1 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
TOTAL :									

FICHE DE PERFORMANCES

RELAIS TIR CONES (1 ou 3 points)

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
							TOTAL :		

RELAIS TIR BOULES (1 ou 3 points)

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
							TOTAL :		

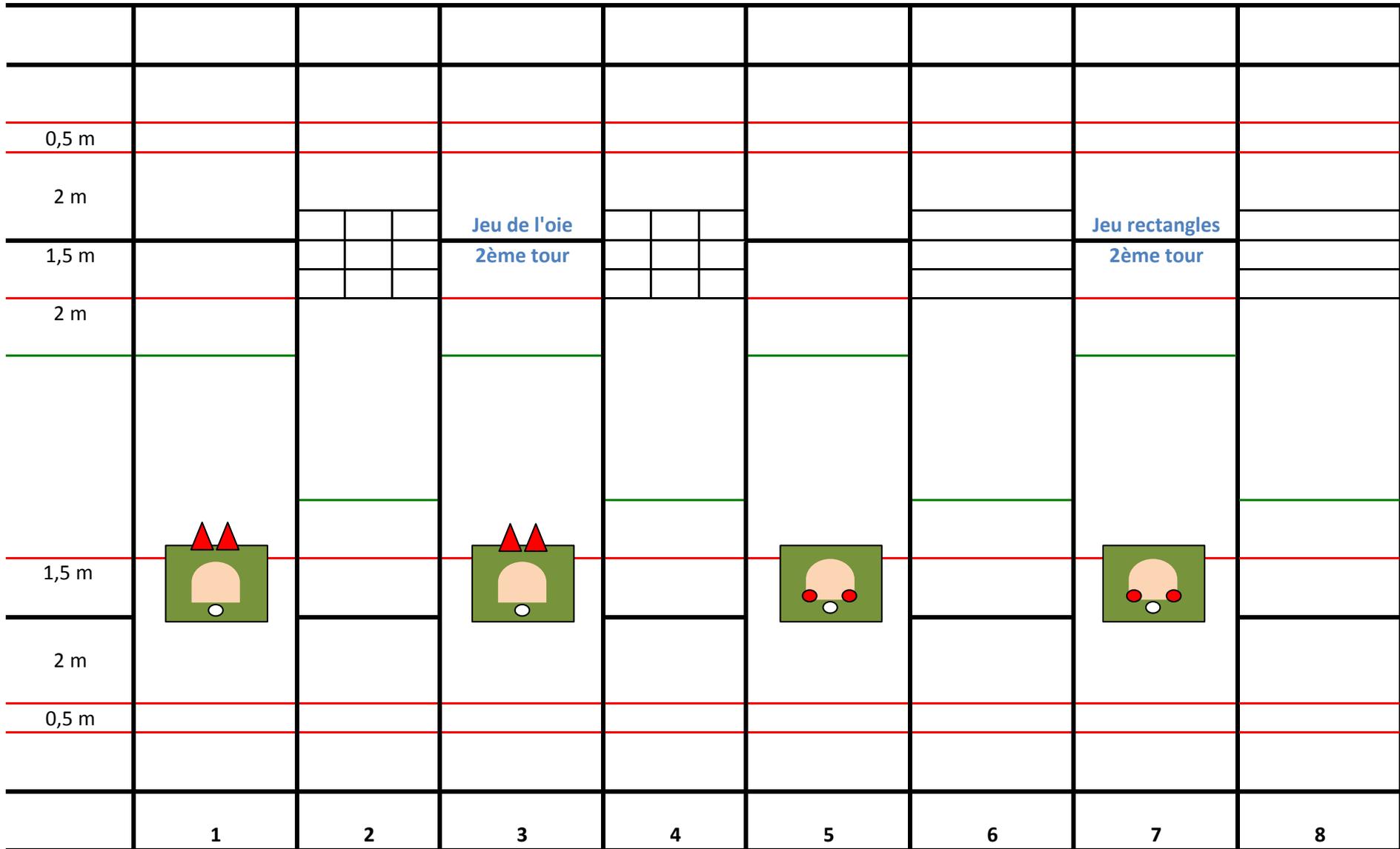
RELAIS POINT RECTANGLES (1, 2 ou 3 points)

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
							TOTAL :		

RELAIS POINT JEU DE L'OIE (0 ou 2 points)

RELAIS 2 - NOMS JOUEURS :									
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
22	24	26	28	30	32	34	36	38	40
42	44	46	48	50	52	54	56	58	60
							TOTAL :		

Organisation pour 6 équipes dans un boulodrome de 8 jeux



ORDRE DE PASSAGE DES EQUIPES DANS LES JEUX

1er TOUR	A1 B2 C1 D2 E1		B1 A2 D1 C2 E2		C1 D2 E1 A1 B2		D1 C2 E2 B1 A2	
2ème TOUR		A1 B2 C1 D2	E1 A2 F1 C2	B1 E2 D1 F2		C1 D2 A1 B2	F1 C2 E1 A2	D1 F2 B1 E2
3ème TOUR		A et E		B et E		C		D