

CHAMPIONNAT des A.S. 3^{ème} et 4^{ème} DIVISIONS

FEMININ 2022 (rev 26/09/2019)

MODALITES de la RENCONTRE entre A.S.

Les rencontres se déroulent en trois tours :

1^{er} tour

1 triple : 6 points au vainqueur ou 3 points à chaque équipe si match nul.
1 double : 4 points au vainqueur ou 2 point à chaque équipe si match nul. = **14 pts**
1 simple : 4 points au vainqueur ou 2 point à chaque équipe si match nul.

2^{ème} tour

3 épreuves de points : 2 points au vainqueur ou 1 point à chacune si match nul.
3 épreuves de tirs : 2 points au vainqueur ou 1 point à chacune si match nul. = **12 pts**

3^{ème} tour

Identique au 1^{er} = **14 pts**

CHAQUE RENCONTRE SE DEROULE DONC SUR = 40 Pts au total.

En cas de forfait, l'équipe gagnante par forfait marque un résultat de 40 à 0 soit un goal-averge de + 40 et l'équipe forfait - 40.

CLASSEMENT DES POULES : Match gagné = 2 pts. Match nul = 1pt.

A l'issue des poules :

- En cas d'égalité : prise en compte des points faits et des points laissés faire.
- Nouvelle égalité : qualification de l'équipe ayant les meilleures performances au tir.
- Nouvelle égalité : qualification de l'équipe ayant les meilleures performances au point.

COMPOSITION DES EQUIPES LORS DES RENCONTRES

Pour chaque rencontre, une équipe doit être constituée d'au moins 6 joueuses dont **deux joueuses au moins possédant une licence de 4^{ème} division.**

- ✓ Pas de joueuses de F1 ou F2.
- ✓ Les F -18 inscrites sur la liste Haut Niveau sont assimilées « NATIONALES »
- ✓ Les joueuses participantes au Championnat des Clubs sont acceptées.
- ✓ Les A.S ou secteurs présentant une seule équipe n'ont pas à fournir la liste des joueuses.
- ✓ Les A.S ou secteurs présentant deux équipes doivent remettre la liste des joueuses de chacune des équipes comportant au minimum 6 joueuses dont 2 joueuses obligatoirement F4. Les joueuses inscrites sur la liste d'une équipe, ne peuvent en aucun cas, participer avec l'autre équipe. Par contre, les joueuses non inscrites sur les listes déclarées, peuvent participer avec l'équipe de leur choix mais ne pourront ensuite, et en aucun cas, jouer avec l'autre équipe.
Si l'une des deux équipes est éliminée, les joueuses désignées ou ayant participé avec l'équipe perdante, ne pourront plus participer au championnat des A.S.

Avant la rencontre, le responsable de l'équipe qui reçoit établit la feuille de match.

Le nom, prénom et division des joueuses disputant le match sont relevés sur la feuille de **MATCH**. Chaque responsable d'équipe désigne un capitaine d'équipe. La composition de l'équipe peut changer entre le premier tour et les autres tours mais au minimum **2 joueuses possédant une licence de 4^{ème} division doivent être présentes sur le terrain** lors des épreuves du 1^{er} et 3^{ème} tour de la rencontre. Lors du 2^{ème} tour, vous avez l'obligation d'avoir sur le terrain, une **pointeuse** et une **tireuse** possédant une **licence 4^{ème} division** (éventuellement, aux épreuves supplémentaires).

Au cours des épreuves en triple et double, un remplacement peut être effectué entre deux mènes sous réserve que la remplaçante n'ait pas participé au tour en cours et que la participation de **deux joueuses minimum possédant une licence 4^{ème} division** soit toujours respectée. Au moins une joueuse de la formation initiale doit être présente sur le terrain.

REGLEMENT APPLICABLE LORS DES RENCONTRES

1^{er} et 3^{ème} tour : les parties se déroulent en 13 points ou **1 h 30 maximum** avec fin de mène en cours. Le match nul est admis. Le temps mort d'une minute, entre deux mènes, est autorisé par équipe et par jeu (avant les 10 dernières minutes du temps réglementaire). Il est demandé par le responsable. Deux joueuses F3 ont le droit de jouer ensemble.

2^{ème} tour : L'échauffement est autorisé sur les jeux des épreuves de tir et de point

Pour l'épreuve de point et l'épreuve de tir, la désignation des adversaires se fait par tirage au sort mais, **autant de fois que possible, une joueuse F4 sera opposée à une autre joueuse F4.** Chaque épreuve oppose deux joueuses qui disposent chacune de dix boules, la gagnante du tirage au sort choisit de débiter ou non.

Refaire le « toss » avant chaque épreuve pour désigner la joueuse qui commence.

Tireuses et pointeuses sont des joueuses différentes.

Avant l'épreuve, chaque joueuse à droit à 5 boules d'essai sur les cibles de son choix. La joueuse qui doit débiter l'épreuve joue en 1^{er} ses boules d'essai.

EPREUVE DE POINT

Les joueuses opposées pointent sur le même jeu avec comme objectif de placer la boule à l'intérieur des cibles matérialisées sur le terrain par **des cercles de 1.40 m** de diamètre tracés sur le sol **à l'intérieur du rectangle des 3.50 m.**

Le centre du but est placé : (l'ordre des cibles est celui qui figure ci-contre)

3 4
5
1 2

Cibles 1 et 3 : à 0.70 m de la ligne latérale gauche et à 0.70 m de la 1^{ère} ligne ou de la ligne maximum.

Cibles 2 et 4 : à 0.70 m de la ligne latérale droite et à 0.70 m de la 1^{ère} ligne ou de la ligne maximum

Cible 5 : au centre du rectangle de validité du but.

La boule est jugée « bonne » si elle se trouve entièrement à l'intérieur de la cible, c'est-à-dire si son pourtour extrême ne dépasse pas le bord extérieur de la circonférence tracée sur le sol. Les deux joueuses pointent, l'une après l'autre, deux boules sur chaque cible puis passent à la cible suivante quel que soit le résultat. **Chaque boule jugée « bonne » donne 1 pt, un biberon donne 2pts. Sera considéré comme biberon toute boule située à moins de 5 mm du but. La boule qui déplace le but de plus de 50 cm et reste dans le cercle donne 1 pt même s'il y a biberon.**

La joueuse qui totalise le plus de points à cette épreuve apporte 2 points à son équipe. En cas d'égalité chaque équipe marque 1 point

EPREUVE DE TIR

Les joueuses opposées tirent sur le même jeu avec comme objectif de faire sortir la boule cible (**pas d'obligation sur une boule blanche**) ou le but, des cibles matérialisées sur le terrain par des cercles de 1.40 m de diamètre tracés sur le sol à l'intérieur du rectangle de 3.50 m. Le centre de la boule cible de 100 mm pour les cibles 1, 2, 3, ou du but de la cible 3, est placé :

3
1 2

Cible 1 : à 0.70 m de la ligne latérale gauche et à 0.70 m de la 1^{ère} ligne.

Cible 2 : à 0.70 m de la ligne latérale droite et à 0.70 m de la 1^{ère} ligne.

Cible 3 : au centre du triangle de validité du but.

Pour juger la validité du tir, **le cinquante est tracé devant chaque cible.**

Pour les cibles 1 et 2, les deux joueuses tirent, l'une après l'autre :

3 boules sur la cible 1 (boule blanche) par la 1^{ère} joueuse puis par la 2^{ème} joueuse

3 boules sur la cible 2 (boule blanche) par la 1^{ère} joueuse puis par la 2^{ème} joueuse

Pour la cible 3 on tire 4 boules dont 2 boules sur une boule et 2 boules sur un but :

2 boules sur la cible 3 (boule blanche) par la 1^{ère} joueuse puis par la 2^{ème} joueuse

2 boules sur la cible 3 (but blanc) par la 1^{ère} joueuse puis par la 2^{ème} joueuse

Le tir est validé quand la boule cible ou le but, régulièrement frappé, se perd par rapport au cercle (diam. 1,40 m). La boule ou le but, seulement déplacé dans la cible, est remis en place.

Score : Chaque boule frappée régulièrement donne 1 point, un carreau dans la cible donne 2 points, le but donne 2 points.

La tireuse qui totalise le plus de points à cette épreuve apporte 2 points à son équipe. En cas d'égalité chaque équipe marque 1 point.

Si égalité à la fin de la rencontre une épreuve d'appui est nécessaire pour départager les deux équipes :

Après 5 mn d'échauffement :

- A) Sur une cible de point tracée au centre du rectangle de validité du but, sera jouée une série supplémentaire de 3 boules AU POINT par 3 joueuses DIFFERENTES de chaque équipe (dont au moins une 4^{ème} division), les biberons n'étant pas pris en compte.**
- B) Sur une boule ciblée tracée au centre du rectangle de validité du but une série de 3 boules de TIR par 3 joueuses DIFFERENTES de chaque équipe (dont au moins une 4^{ème} division), les carreaux n'étant pas pris en compte.**

NB : Une même joueuse ne peut pas participer au point et au tir. L'équipe qui joue en 1^{er} est désignée par tirage au sort. Une joueuse de chaque équipe joue alternativement dans l'ordre fixé par l'équipe lors de la désignation des joueuses participant à cette épreuve.

Est déclarée vainqueur l'équipe qui a réussi le plus de boules sur les 6 jouées.

Cette épreuve est renouvelée en cas de nouvelle égalité avec des joueurs qui peuvent être différents de ceux ayant joué la série précédente.

Les feuilles de match signées par les 2 parties, ne peuvent plus être contestées.

La feuille de match sera envoyée par l'équipe gagnante, dans la semaine qui suit la rencontre au CBD concerné.