

Annexe 5 - CHAMPIONNAT DES CLUBS ELITE 1-2, NATIONAL 1-2-3-4, FEMININ ELITE-N1-N2

PREAMBULE :

L'organisation de ce championnat est confiée à la commission du « Championnat des Clubs »

L'homologation, le contrôle des résultats, le bon déroulement du championnat et des rencontres ainsi que l'établissement des classements sont du ressort de la commission de « Gestion des Clubs » (en collaboration avec la commission du « Championnat des Clubs »).

Cette commission est composée de 5 membres maximum : Le président de la Coordination Sportive (ou son représentant), 1 responsable de la Commission du Championnat des Clubs, 1 arbitre, 1 délégué et une représentante des Féminines.

A - LA RENCONTRE

ARTICLE 1 : CONTENU DES RENCONTRES

1.1 - Masculins		
1er tour	1 tir rapide en simple 1 tir rapide en double	Pour chaque épreuve :
2e tour	2 combinés 1 tir de précision en simple 1 tir de précision en double	Victoire : 3 pts
3e tour		Nul : 2 points
4e tour	2 tirs progressifs	Défaite :
	1 simple 2 doubles (durée 1 h 30 min) 1 triple	0 pt si écart > 4 1 pt si écart ≤ 4

1.2 - Féminines		
1er tour	1 tir rapide en simple 1 tir rapide en double	Pour chaque épreuve :
2e tour	2 combinés 1 tir de précision en simple 1 tir de précision en double	Victoire : 3 pts
3e tour		Nul : 2 points
4e tour	2 tirs progressifs	Défaite :
	2 simples 1 double (durée 1 h 30 min) 1 triple	0 pt si écart > 4 1 pt si écart ≤ 4

Sauf spécification particulière, les termes joueur(s) et tireur(s) s'appliquent indifféremment aux masculins et aux féminines.

ARTICLE 2 : QUALIFICATION DES JOUEURS

2.1 - Peuvent participer :

- Les joueurs adultes et jeunes « Licenciés Club » au sein du Club ayant pour support l'ASB.
- Les joueurs adultes « Licenciés compétition FFSB Traditionnel » au sein d'une ASB et qui sont « Licenciés Club » au sein d'une ABC (Association Bouliste Club).

Les joueurs des catégories G -18, 2^{ème} et 3^{ème} années, et F -18, doivent être surclassés médicalement. Pour les F -18 première année le surclassement est établi par le médecin fédéral et celles-ci ne peuvent pas participer au championnat masculin.

En championnat Féminin l'ensemble des joueuses des catégories jeunes F-18 médicalement surclassées.



Les féminines et les jeunes qui participent aux championnats Seniors Masculins (Elite à Nat. 4) pratiquent les mêmes épreuves que les hommes.

2.2 - N'ont pas le droit de participer :

- Les joueurs titulaires d'une licence rouge (Traditionnel ou Club).
- L'ensemble des joueurs des catégories jeunes sauf ceux définis ci-dessus.

2.3 - Les joueurs et les équipes II et +

Le club ayant au moins deux équipes engagées dans l'un des championnats pourra utiliser un joueur et un seul ayant évolué en équipe de niveau supérieur dans un championnat de niveau inférieur mais ce joueur ne pourra participer qu'à 2 épreuves, dont une seule individuelle maximum dans le match de l'équipe de niveau inférieur.

Est considéré comme « ayant évolué en équipe de niveau supérieur » le joueur ayant déjà participé effectivement à 4 matchs de la dite équipe supérieure.

Un remplaçant qui ne rentre pas en cours de match n'est pas comptabilisé comme joueur « ayant évolué » dans une équipe.

En cas d'infraction, voir sanctions (annexe 5 art.10-7).

2.4 - Participation à plusieurs championnats

Entre le jeudi et le dimanche, un joueur ne peut pas faire deux rencontres dans des championnats de Clubs Sportifs différents. En cas de report, la date officielle du calendrier sert de référence.

ARTICLE 3 : AVANT LA RENCONTRE

3.1 - Préparation du match



Les organisateurs (club qui reçoit) sont responsables des installations qui doivent être accessibles (ouverture du boulodrome) au moins une heure avant le début de la rencontre.

a) Emplacement de la table de marque

Afin de suivre et diriger la compétition en toute sérénité, le délégué doit être placé dans des conditions adéquates, c'est-à-dire obligatoirement sur une estrade isolée du public, des joueurs et des dirigeants (y compris officiels et organisateurs).

Seuls y ont accès les arbitres et les 2 managers (pour donner la composition de leur équipe pour chaque tour et pour les tirages au sort).

b) Emplacement réservé à la Presse

S'il n'y a pas de table réservée à la presse, les organisateurs veillent à ce que les journalistes puissent être placés dans les meilleures conditions d'exercice de leur travail.

c) Bancs de touche

Ils doivent aussi réserver, pour chaque équipe, un "banc de touche" en bordure de jeu.

d) Entraînement avant le match - Préparation des terrains

Ils doivent encore laisser la possibilité aux joueurs des 2 clubs de s'entraîner sur les jeux prévus pour le match. **Le délégué arrête cet entraînement avec boules 15 minutes avant le début de la rencontre. Après l'appel des licences, les joueurs peuvent poursuivre leur échauffement sur les jeux, sans boules.**

e) Matériel utilisé

Le matériel utilisé doit être conforme aux normes dictées ou reprises par la FFSB :

- Les tapis : Ils doivent posséder les caractéristiques techniques définies dans le R.T.I. **De la craie permettant de juger la validité du tir doit être prévue.** Des sous tapis de protection homologués peuvent être utilisés.
- Les boules cibles : **Il est obligatoire d'en posséder 8 (2 pour chaque tapis).**
- Les boules obstacles : au moins 2.
- Les buts : 1 blanc et 1 rouge.
- Les porte-boules : Ils doivent être réglables en hauteur **entre 60 et 100 centimètres.** et avoir une bonne stabilité (voir page 53 du RTI).
N.B. : Chaque tireur peut utiliser ses propres porte-boules.
- Les traceurs : Ils doivent obligatoirement posséder une pointe qui trace la cible.

Matériel préconisé :

- Horloge.
- Marqueurs de scores.



Si le club qui reçoit n'a pas le matériel nécessaire au déroulement d'une épreuve, celle-ci est perdue pour lui.

En cas de matériel en limite de conformité, le signaler sur la feuille de match. La commission de Gestion des Clubs fera le suivi nécessaire.

3.2 - Admission des joueurs dans le match

a) Dépôt des licences - Déclaration des officiants

LE DELEGUE convoque les deux managers à la table de marque afin qu'ils remplissent et transmettent la liste des joueurs susceptibles de participer à la rencontre ainsi que la fiche navette.

DEROULEMENT de la procédure

- I. Les managers inscrivent les noms des joueurs par ordre alphabétique.



Cette liste ne peut être pré-établie et il n'y a pas d'ordre prioritaire entre équipe recevant ou visiteuse pour la remplir.

II. Trente minutes avant le début de la rencontre, doivent être déposées à la table de marque par chaque manager :

- Les licences des membres de l'équipe. (Voir absence de licence alinéa B ci-après). Par la suite plus aucune licence ne sera acceptée.
- La liste « manuscrite » nominative de tous les joueurs susceptibles de participer à la rencontre. Le manager qui souhaite prendre part à la rencontre inscrit son nom en dernier.

APPEL et CONTRÔLE des licences et de présence des joueurs.

- I. Quinze minutes avant le début de la rencontre, arrêt de l'échauffement et remise en état des jeux. L'arbitre et le délégué, à l'aide de la liste déposée par les managers font l'appel de tous les joueurs et contrôlent les licences (voir absence joueur alinéa c - ci-après).
- II. Tout joueur absent lors de ce contrôle devra se présenter dès son arrivée auprès de l'arbitre et du délégué.
- III. Tout joueur non déclaré sur la liste nominative en cet instant ne peut pas participer au match.
- IV. Après ce contrôle et si la demande en est faite par le capitaine ou le manager adverse, l'arbitre, en accord avec le délégué, peut autoriser la consultation des licences.

RESERVES sur la qualification des joueurs

Deux situations :

1. Les licences et la liste des joueurs sont reconnues conformes.
 - Signatures des managers, de l'arbitre et du délégué au bas de la fiche (recto)
 - Le délégué barre en diagonale la fiche verso, mentionne R.A.S. signatures des managers, arbitre et du délégué au bas de cette page
2. Des réserves sont émises sur la validité des licences et la composition d'équipes.
 - Motivation des réserves sur les parties verso de la fiche, sans rajout, ni rature.
 - Signatures des managers, de l'arbitre et du délégué au bas de la fiche (recto)
 - Signatures des managers, de l'arbitre et du délégué au bas de la fiche.(verso)

Après ces validations 1 (ou) et 2 aucune réserve ne pourra être formulée sur la validité des équipes et des joueurs.

Seules seront recevables les réserves sur le déroulement technique de la rencontre (sur les emplacements prévus des feuilles de match).

AUTRES FORMALITES concernant le dépôt des licences :

Le manager doit déposer sa licence Club (même s'il ne joue pas).

Dans le même temps, chaque manager communique au délégué, les noms des

personnes suivantes :

- Le capitaine de l'équipe.
- Le juge de ligne : il doit être licencié à la FFSB **et devra déposer sa licence même s'il ne participe pas à la rencontre**. S'il est choisi parmi les joueurs, il ne peut pas participer aux **1^{er} et 3^{ème} tours**.
- Les deux commissaires : ils doivent être licenciés à la FFSB et **devront déposer leur licence même s'ils ne participent pas à la rencontre**. S'ils sont choisis parmi les joueurs, ils ne peuvent pas participer aux **1^{er}, 2^{ème} et 3^{ème} tours**.

Le délégué conserve ces licences jusqu'à la fin de la rencontre.

b) Absence de licences au moment du dépôt

Toute absence de licence interdit au joueur de participer à la rencontre. S'il est présent et **peut justifier de son identité** le capitaine ou le manager de l'équipe peut établir une attestation écrite sur l'honneur **au moment du dépôt** certifiant que ce joueur est bien licencié dans ce **Club** et qu'il a subi le contrôle médical requis. Ce joueur ou ce **Club** versera une amende de 30 €, par chèque bancaire, au délégué, lequel délivrera un récépissé. Une fois ces formalités accomplies, le joueur sera autorisé à participer mais cette permission sera mentionnée sur la feuille de match.

c) Absence du joueur au moment de l'appel

La présence des joueurs est obligatoire au moment de l'appel.

Cependant il est toléré que, pour des raisons professionnelles ou de résidence, un (ou plusieurs) joueur(s) dont la(les) licence(s) a(ont) été déposée(s), n'arrive(nt) qu'en court de rencontre. Pour être admis il(s) devra(ont), dès son(leur) arrivée se présenter à l'arbitre et au délégué.

d) Participation du manager à la rencontre

Le manager doit être licencié au sein du CLUB. Il peut, en cas de nécessité, participer à une ou plusieurs épreuves du match. Dans ce cas, il doit déléguer ses fonctions à un tiers inscrit sur la feuille de match.

3.3 - Anomalies et absences

a) Absence d'arbitre

En cas d'absence d'un arbitre, le délégué peut prendre toutes les dispositions qu'il juge utiles. Parmi celles-ci :

- 1 - Arbitre assesseur** : demander si un arbitre diplômé est présent dans l'assistance. Sinon, demander aux 2 clubs de désigner un juge de ligne supplémentaire, ces 2 personnes officiant aux tapis adverses.
- 2 - Arbitre principal** : le remplacer par l'arbitre assesseur et procéder comme ci-dessus.
- 3 - Absence des 2 arbitres** : chaque équipe désignera 2 juges de lignes qui cogéreront en accord avec le délégué le déroulement de la rencontre.

b) Absence du délégué

En cas d'absence du délégué, l'arbitre principal peut prendre les dispositions qui éviteront le report du match (E1, E2, N1 et FE) ou une réclamation (N2, N3, N4 et Féminines). Parmi celles-ci :

- Demander si un délégué diplômé est présent dans l'assistance
- Sinon demander aux 2 clubs de désigner chacun une personne (déjà aguerrie) et ces 2 personnes codirigeront la rencontre.

NB : En Nat 2, Nat 3, Nat 4, FN1 et FN2 le club jouant à domicile doit trouver un remplaçant à son délégué défaillant.

c) Précautions

Placé devant l'une des situations évoquées ci-dessus, le délégué (ou son remplaçant) doit prendre des précautions pour éviter toute contestation ultérieure.

Pour cela, avant le début de la rencontre, il porte sur le rapport de la feuille de match les explications précisant les conditions nouvelles dans lesquelles la rencontre va se disputer. Il demande ensuite aux 2 capitaines de signer, sous ses explications, pour donner leur accord à débiter et à terminer la rencontre dans ces nouvelles conditions.

La rencontre peut alors débiter.

ARTICLE 4 : DEROULEMENT

4.1 - Remise de la composition des équipes (avant chaque tour)

A la fin de chaque tour, le manager doit remettre au délégué la fiche de compétition comportant les noms des joueurs qui vont disputer le tour suivant.

Une fois cette fiche donnée, aucun changement n'est autorisé.

4.2 - Participation des joueurs aux épreuves.

A chaque tour, un joueur ne peut participer qu'à une épreuve.

4.3 - Tenues vestimentaires

Le manager veillera à ce que tous ses joueurs portent la tenue du club durant toute la durée du match.

La tenue peut comporter : un haut léger (polo ou chemise), un haut plus chaud (sweat ou survêtement ou pullover), un pantalon, un short, et éventuellement un débardeur pour les tirs en course (identiques lors d'une course en double). Les manches peuvent être indifféremment courtes ou longues. Ces dispositions s'appliquent à chaque tour de la rencontre pour l'ensemble des jeux.



Pour les clubs de l'Elite (1 et 2 masculins, féminines) toutes les personnes autorisées, officiants sur le terrain (ramasseurs, juges de lignes, commissaires), doivent porter la tenue du club.

4.5 - Présentation des équipes

La présentation des équipes se fera au cours de l'échauffement du 4^{ème} tour.

4.6 - Attribution de carton

Les arbitres doivent faire usage des cartons, prévus dans la réglementation, chaque fois qu'ils le jugeront utile, à l'égard des joueurs, des managers et des dirigeants.

Tout joueur, manager, dirigeant destinataire d'un carton rouge ou d'un 2ème carton jaune, sera immédiatement exclu. Il ne pourra plus accéder ni aux jeux, ni aux bancs réservés aux équipes.

Le nom du (des) joueur sanctionné devra être mentionné sur la feuille de match

Le club se verra infliger une amende de 50 € pour un carton jaune et 200 € pour un carton rouge.

Les amendes seront gérées par la Commission de Gestion des Clubs. Celle-ci adressera, dès la fin de sa réunion de contrôle, un avis de redevance à l'AS (ou Club fautif) avec obligation de paiement sous quinzaine. Passé ce délai des sanctions seront prises à l'encontre du club.

4.7 - Incidents en cours de rencontre

En cas d'incident durant le match, le délégué doit en faire le rapport dans le cadre de la feuille de match **réservé à cet effet** avant toutes inscriptions ou signatures des personnes habilitées (arbitres et capitaines).

Si l'incident est grave, il en fait obligatoirement le rapport (comme ci-dessus), co-signé avec l'arbitre (bien mentionner les noms des déclarants).

4.8 - Attribution des jeux

Le manager du club recevant communique au délégué et avant le début de l'échauffement la numérotation des jeux et la configuration dans laquelle il envisage le déroulement de la rencontre en fonction des contraintes (jeux indisponibles, matchs en parallèles,...).

Dans la mesure du possible :

- Pas de tirs en course sur les jeux extrêmes,
- Deux jeux d'écart entre les épreuves de combiné et tir de précision.

En cas de difficultés ou circonstances particulières, le délégué, en accord avec l'arbitre, pourra apporter des modifications.

ARTICLE 5 : Après la rencontre

5.1 - Signatures

a) La rencontre terminée, il convient que chacune des parties atteste de son bon déroulement. Les 2 capitaines, en présence l'un de l'autre, signent sur l'emplacement marqué à cet effet, après qu'ils aient porté observations ou réclamations, s'ils en éprouvent le désir. Si l'une des équipes (ou les deux) désire (nt) faire une observation ou porter réclamation, son capitaine indique la nature de celle-ci (nom et signature à l'appui). Il rédige ensuite ses observations sur un feuillet libre (toujours nom et signature à l'appui) qui sera joint à la feuille de match. Cette réclamation ne sera pas prise en considération par la FFSB si elle n'est pas confirmée sous 48 heures au maximum par une lettre ou un rapport auquel devra être obligatoirement joint un chèque bancaire de 100 € à titre de caution.

Cette réclamation devra préciser si un représentant du club demandeur souhaite être entendu par la commission de Gestion des Clubs chargée de son examen.

Dans cette éventualité un représentant du club adverse devra avoir la possibilité d'être entendu par la même commission.

S'il s'avère, après accomplissement de la procédure, que la réclamation était fondée, la caution sera restituée.



Toute réclamation portant sur l'arbitrage sera systématiquement déclarée irrecevable, les décisions rendues par les arbitres étant sans appel.

b) Signent alors, en bas de page, l'arbitre et son assesseur. S'il a «donné» un ou des cartons jaunes ou rouges, l'arbitre demande au délégué de le mentionner sur le rapport avec les motifs de l'attribution **et signe en face**.

c) **Le délégué signe toujours le dernier** en veillant à ce que plus aucune inscription ne soit portée sur la feuille de match **sans oublier de barrer les cadres non remplis et de porter la mention RAS à l'intérieur**.

d) Toute personne ayant signé la feuille de match ne peut plus y porter la moindre observation (même pour répondre à un adversaire).

e) Toute contestation ou réclamation d'un club, concernant le match, postérieure à la signature de son capitaine ne sera plus recevable.



Pour chaque responsable (délégué, arbitre, capitaine), sa signature en bas de page atteste du déroulement effectif et complet du match. Elle ne l'engage pas sur les observations ou les réclamations portées par un tiers qui en assume, seul, la responsabilité.

5.2 - L'après match

a) Tout incident survenant après la proclamation du résultat du match (dans les vestiaires, par exemple), ne devra pas être rapporté au dos de la feuille de match, mais relaté sur un feuillet libre identifié (nom et signature de son rédacteur) adressé à la FFSSB par son rédacteur sous 48 heures **qui transmettra à la commission de Gestion des Clubs**.

b) Toute réclamation sera examinée par la **Commission de Gestion des Clubs**, qui jugera, au vu des différents rapports, de la suite devant lui être réservée.

5.3 - Gestion des cartons

a) **Comptabilisation des cartons**

Elle concerne les cartons jaunes et les cartons rouges, mais pas les cartons blancs. Elle est valable pour toute la durée du championnat. Elle est gérée par la **Commission de Gestion des Clubs**.

b) **Suivi des cartons**

- Tout joueur, manager, dirigeant, totalisant deux cartons jaunes sera suspendu automatiquement de ses activités pour le match suivant du championnat des clubs
- Tout joueur, manager, dirigeant, ayant reçu un carton rouge sera suspendu au minimum pour le match suivant, en cas d'irrégularité grave constatée, l'arbitre ou le délégué rédigera un rapport sous 48 heures aux fins de saisine éventuelle du conseil de discipline compétent. Par ailleurs, les arbitres et le délégué disposent à titre conservatoire, du pouvoir de conserver la licence du joueur ou de l'équipe impliquée dans les incidents particulièrement graves : voie de faits, coups et blessures, fraude établie, abandon de compétition non justifié. Dans de tels cas la ou les licences sera (ont) jointes au rapport ci dessus. (Réf : art.9 du règlement disciplinaire FFSSB).
- Dès la fin de sa réunion de contrôle, la Commission de Gestion des Clubs informera les officiants et clubs opposés lors des rencontres suivantes, des incidences de qualification des joueurs suspendus.

- La suspension intervient sur le match suivant joué par le club, un match reporté n'est pas pris en compte.
- La gestion des cartons jaunes est strictement confidentielle et ne doit être communiquée ou diffusée.

B - LES EPREUVES

ARTICLE 6 : TIRS DE PRECISION

6.1 - Matériel utilisé

- a) Un seul tapis est nécessaire pour les 2 tirs.
- b) Chaque joueur utilise 4 boules ; elles sont remontées à la main par le ramasseur de boules, après les tirs des cibles 4 puis 8.

6.2 - Déroulement de l'épreuve

En simple

- a) Le temps d'échauffement est de 10 minutes.
- b) L'ordre de passage (club A ou club B) est déterminé par tirage au sort.
- c) Le joueur ayant obtenu le plus grand nombre de points est déclaré vainqueur. Le match nul est admis.

En double

- a) Le temps d'échauffement est de 15 minutes.
- b) L'ordre de passage (club A ou club B) est inversé. Les joueurs (J) des 2 équipes tirent alternativement (JA1 puis JB1 puis JA2 puis JB2) ou (JB1 puis JA1 puis JB2 puis JA2).



L'ordre de passage ne peut pas être modifié en cours d'épreuve.

- c) Les points obtenus par **chaque joueur** de l'équipe sont ajoutés. L'équipe ayant obtenu le plus grand nombre de points est déclarée vainqueur. Le match nul est admis.



La performance de chaque joueur est prise en compte pour l'établissement du « Top » et d'un éventuel record.

6.3 - Simultanéité avec les combinés

Compte tenu du déroulement simultanément « précisions et combinés », les commentaires éventuels du délégué au micro, ne doivent pas gêner l'évolution des joueurs de combinés.

L'information de la progression des scores est donnée par afficheur (fond de jeux, électronique, etc....) manœuvré par 2 marqueurs. Ceci à titre indicatif, seule la fiche technique remplie par les 2 commissaires fait état de référence.

Toujours pour la même raison, le « feu vert » donné par l'arbitre pour indiquer au joueur qu'il peut tirer, ne se fait pas par un coup de sifflet, mais par un signe à la convenance de l'arbitre.

6.4 - Personnel sur le terrain

- a) L'arbitre se place à la hauteur du tapis, pour diriger l'épreuve, juger de la validité du tir, indiquer les tirs non valables en levant un drapeau.
- b) Un juge de ligne (si l'arbitre le demande), pour aider à remettre en place les cibles
- c) L'arbitre assesseur (lorsqu'il n'est pas appelé à arbitrer dans l'un des combinés), vérifie le passage de ligne pied de jeu.
- d) 4 commissaires (2 de chaque club), placés en bordure des jeux, assurent la notation de l'épreuve sur les 2 feuilles de résultats (club A - club B).
- e) 1 marqueur en fond de jeu pour l'affichage du score.
- f) 1 joueur pour remonter les boules de son partenaire.

6.5 - Retards

Au premier appel, le joueur dispose de 2 min pour se présenter sur le terrain. En cas d'absence, il est rappelé une deuxième fois à la fin de la phase en cours (**boules tirées par le ou les autres joueurs sur la première cible**). Il est alors autorisé à jouer en commençant à la cible n° 2. S'il est toujours absent, il est éliminé et **le ou les autres joueurs doivent terminer l'épreuve**.

6.6 - Validité du tir - oscillation d'un objet

Si un objet placé sur le terrain est touché par un autre objet, il est considéré comme déplacé (obstacles des cibles 7 et 8). L'arbitre n'a en conséquence aucun contrôle de changement de position (sortie des marques) à effectuer.

Il est aussi considéré comme déplacé s'il oscille par projection de sable. De la même manière, aucun contrôle n'est possible. C'est l'arbitre qui juge.

Par contre, un objet placé dans une alvéole du tapis est considéré comme déplacé s'il quitte définitivement cette alvéole c'est à dire que pour qu'un tir soit validé :

- la cible doit quitter définitivement son alvéole.
- l'obstacle ne doit pas quitter définitivement son alvéole.

6.7 - Remarques importantes

Chaque joueur doit utiliser 4 boules durant tout le tir.

Après avoir lancé sa boule, un joueur ne doit pas franchir, côté tapis, la 1ère ligne, au risque de voir cette boule annulée

En attendant leur tour, les joueurs ne doivent pas gêner le tireur ; ils se tiennent à l'écart, au fond des jeux.

Il est indispensable de mettre des chevrons le long des jeux (les 2 cadres de 5 mètres du jeu n° 5 par exemple) pour éviter toute gêne avec le combiné. L'arbitre est juge de l'emplacement adéquat.

6.8 - Conditions particulières

Si un incident fortuit survient en cours d'épreuve (panne de courant, orage, etc. ...), se reporter aux dispositions du RTI (Art. 54 - point 6).

ARTICLE 7 : COMBINÉ

7.1 - Déroulement de l'épreuve

L'attribution des jeux se fait par tirage au sort (avec jetons ou suivant le choix des jeux).
Tirage du club B puis du club A.

Le joueur ayant totalisé le plus grand nombre de points est déclaré vainqueur. Le match nul est accepté.

7.2 - Recommandations

Il est nécessaire, afin de bien renseigner les spectateurs, de mettre à jour les tableaux de marquage après chaque boule jouée.

Il est également nécessaire d'afficher le numéro (1 à 8) de la mène en cours, afin de faciliter le suivi de la rencontre.

7.3 - Retards

Si un joueur se présente en retard, après 10 minutes d'écart toléré, on le pénalise de 2 points pour chaque fois 5 minutes de retard constaté. Pour chaque tranche de 5 min, on supprimera une mène.

Exemple :

Temps écoulé	Points de pénalité	Mènes supprimées
0 à 10 min	0	0
10 à 15 min	2	1
15 à 20 min	4	2
	<i>(et ainsi de suite)</i>	
40 à 45 min	14	7

Au bout de 45 minutes, la partie est perdue sur le score de : 24 à 0.

7.5 - Temps mort

Un temps mort de 1 minute, entre deux mènes, est autorisé par club et par jeu. Il ne peut pas être pris après la 7^{ème} mène.

Il est demandé à l'arbitre par le manager avant la fin de la mène qui le précède ou au plus tard avant le début d'une nouvelle mène. Cette demande, une fois effectuée, ne peut plus être annulée.

ARTICLE 8 : TRADITIONNEL

8.1 - Jeux utilisés

Tirage au sort (avec jetons ou suivant le choix des jeux).

Tirage du club B (doubles - simples) puis du club A.

8.2 Echauffement

Avant le traditionnel un échauffement, d'une durée de 10 minutes, est accordé.

8.3 - Déroulement des parties

Les parties se disputent en 13 points ou 1 h 30 min de jeu suivant les règles du RTI. Le match nul est admis.

8.4 - Retards - Pénalités

Les pénalités prévues au Règlement Sportif (annexe V art. 70) s'appliquent. Au bout de 40 minutes, la partie est perdue en simple, en double et en triple, par le score de 7 à 0.

8.5 - Remplacement des joueurs

En double et en triple, le remplacement d'un joueur en cours de partie est libre mais doit être réalisé entre deux mènes. Au moins un joueur de la formation initiale doit être présent sur le terrain. Le délégué doit être prévenu, le remplacement devenant effectif au jet de but suivant.



En masculins, si une équipe se présente avec 8 joueurs ou moins, tout remplacement est interdit. Il en est de même en féminin si l'équipe se présente avec 7 joueuses ou moins.

8.6 - Temps mort

Un temps mort de 1 minute, entre deux mènes, est autorisé par club et par jeu. Il ne prolonge pas la durée de la partie et ne peut pas débiter pendant les 10 dernières minutes du temps prévu.

Il est demandé à l'arbitre par le manager avant la fin de la mène qui le précède ou au plus tard avant le début d'une nouvelle mène. Cette demande, une fois effectuée, ne peut plus être annulée.

ARTICLE 9 : TIR PROGRESSIF ET TIR RAPIDE (simple et double)

9.1 - Dispositions communes

a) Terrains de jeu

Le tirage au sort donne l'ordre de passage et l'attribution du jeu. Il y a inversion pour le 3^{ème} tour.

b) Matériel utilisé

- Boules cibles : Il est **obligatoire** d'en posséder 8 (2 pour chaque tapis).
- Porte boules : Un tireur peut utiliser ses propres porte-boules (validés par les arbitres).
- Tapis : 4 tapis de progressif sont nécessaires pour la confrontation de 2 (ou 4) joueurs.

c) **Tirage au sort (avec jetons)** : Tirage du club B puis du club A.

d) Principe des épreuves de **tirs progressif et rapide**.

- Le tireur **ou l'équipe** doit toucher réglementairement le plus grand nombre possible de boules dans le temps imparti par le règlement.
- Au départ de l'épreuve, les deux adversaires sont du **même côté du terrain**.

e) **Echauffement**

Le **délégué** autorise le début des lancers de boules sur les tapis quand tout le personnel, chargé de la mise en place des tapis a terminé son travail.

La durée d'échauffement est fixée à **5 minutes**.

f) **Durée de l'épreuve - Score**

- Les 2 joueurs attendent le signal de départ, boule en main, au-delà de la ligne maximum (2ème ligne) du même côté du terrain (voir ci-dessus).
- L'épreuve débute et prend fin au coup de sifflet du délégué (ou tout autre signal sonore).

- L'arbitre peut stopper l'épreuve s'il juge qu'un tireur a "volé" le départ. Un second départ est alors donné. En cas de 2ème "faux départ" du même joueur, celui-ci est disqualifié.
- La durée de l'épreuve a été fixée à 5 minutes.
- Le vainqueur est le tireur (ou l'équipe de relais) ayant totalisé le plus de points.
- Le match nul est admis.



Seules les inscriptions portées sur la fiche technique de résultats sont prises en compte pour valider le score d'une épreuve (le tableau d'affichage n'a qu'une valeur indicative).

g) Personnel sur le terrain

Par jeu et par équipe :

- L'arbitre (ou son assesseur) à proximité d'un tapis, **coté départ**.
- Le juge de ligne (de l'équipe adverse) à l'autre tapis. L'une ou l'autre de ces deux personnes lève un drapeau rouge si le tir n'est pas régulier ou si une faute a été commise.
- 2 commissaires (1 de chaque club), placés pour avoir bien en vue l'arbitre et le juge de ligne, assurent la notation de l'épreuve sur la feuille de résultats.
- 4 ramasseurs de boules (si possible de l'équipe du tireur).
- 1 marqueur, en fond de jeu, pour l'affichage du score.



Les autres joueurs et le manager de l'équipe doivent être ensemble, hors du terrain, sur leur banc de touche.

h) Conditions particulières

Arrêt du chronomètre : S'il se produit pendant les 30 premières secondes, l'épreuve est interrompue et recommence dans un délai maximum de 5 minutes. En revanche s'il intervient après 30 s, l'épreuve se poursuit avec un chronométrage manuel.

Si un autre incident fortuit survient en cours d'épreuve (panne de courant, orage, etc. ...), celle-ci est annulée. Elle doit reprendre dès que possible avec les mêmes joueurs.

9.2 - Dispositions propres au tir progressif

Après réussite du tireur, l'arbitre (ou le juge de ligne) indique la progression et son sens en venant se placer à la hauteur de la nouvelle case (pour faciliter la remise en place, correcte, de la boule cible).

9.3 - Dispositions propres au tir rapide en simple.

Sur chaque tapis de tir la cible est fixe : alvéole 2 pour les féminines, alvéole 3 pour les hommes.

9.4 - Dispositions propres au tir en rapide en double.

- Les zones relais des 2 jeux sont du même côté du terrain.
- Chaque tireur doit tirer ses 4 boules en effectuant 2 tours complets (de 2ème ligne à 2ème ligne). En aucun cas, il ne peut effectuer 1 seul tour ou plus de 2 tours par relais, sous peine de disqualification de son équipe dans cette épreuve.
- L'arbitre et son assesseur se trouvent toujours du côté de la zone relais pour juger, en plus du tapis, du passage correct du relais.
- L'arbitre (ou son assesseur) est seul juge du passage correct du relais.

- Pour cette épreuve, il est possible d'utiliser 4 porte-boules par jeu, mais l'équipe ayant fait ce choix doit se munir du matériel supplémentaire.

C - LA GESTION

ARTICLE 10 : REGLEMENTATION GENERALE

Les entraîneurs, ou leurs adjoints, des équipes féminines et masculines évoluant en Elite devront suivre obligatoirement la journée de pré-saison fixée au samedi du championnat de France Simple (ou la journée de repli).

Toute absence entrainera une pénalité de 2 points sur la 1^{ère} phase.

10.1 - Conditions à remplir

Pour la saison 2012/2013, tout club sportif devra présenter un arbitre différent et un délégué différent par équipe engagée au sein du club. Une amende sera demandée par manquement pour la première année, ensuite le club ne sera plus admis dans le championnat auquel il participait. Le montant de cette amende est de :

- 300 € pour l'Elite, N1 et N2,
- 200 € pour les N3 et NF1,
- 100 € pour les N4 et NF2.

Un arbitre ou/et un délégué peuvent être communs à une équipe masculine et féminine.

- Pouvoir utiliser un boulodrome couvert de 4 jeux minimum et dont la température en toute saison ne devra pas être inférieure à 12 degrés Celsius, en cas de nécessité prévoir un chauffage d'appoint. Si cette température n'est pas atteinte suite à une panne en cours de match, la compétition se déroulera normalement jusqu'à son terme.



Cette structure devra être réservée dès parution du calendrier des dates affectées aux Clubs y compris pour les journées dites de repli.

Fournir lors de l'inscription le planning de réservation du boulodrome de l'ABC.

Précisions pour les équipes II :

- En Elite 1- 2, Nat 1- 2- 3 et Féminin Elite et Nat. 1 : Un Club ne peut avoir qu'une équipe inscrite dans chaque championnat.
- En National 4 et Féminin 2 : Un Club peut avoir plusieurs équipes. Dans ce cas, une seule équipe peut participer à la montée. Lors du premier match les joueurs ayant joués pour une équipe ne pourront jouer dans une autre équipe de ce même championnat.



Une équipe dite de niveau inférieur dans un club ne peut accéder au niveau où évolue une équipe d'un même club. Même en cas de descente de celle-ci.

Une équipe première ou supérieure à une autre d'un même club qui descend au niveau d'une équipe d'un même club chasse celle-ci au niveau immédiatement inférieur quel que soit le classement de celle-ci (sauf en N4 et Fém. N2).

La FFSB se réserve le droit de trancher tout problème de répartition ou de regroupement.

10.2 - Calendrier

Le calendrier s'étend **du début de la saison sportive à la fin mars** en alternance avec le traditionnel. Il est bâti chaque année par la FFSB en fonction des échéances **internationales** et des fêtes calendaires.

Tout problème d'occupation de boulodrome devra être, en premier lieu être porté, par écrit, à la connaissance de la Gestion des Clubs au moment de l'engagement.

La sélection d'une joueuse ou d'un joueur dans une compétition inscrite au calendrier international ou une tournée à l'étranger ne motivera pas le report d'un match. **Si deux joueuses ou deux joueurs de la même équipe sont concernés, le report pourra être accordé sur demande écrite du Président du club ou responsable à la commission de Gestion des Clubs (Imprimé disponible pour cela).**

A l'établissement du calendrier les équipes 2 devant jouer à domicile à la même date que l'équipe 1, feront leur rencontre le dimanche, ceci dans le seul respect du calendrier.

Pour les équipes disposant d'un boulodrome de 8 jeux ou plus et du matériel nécessaire, les deux rencontres pourront être programmées simultanément.

En cas de situation nécessitant le report, l'inversion ou l'avancement d'horaire d'un match, les clubs disposeront d'imprimés spécifiques qui devront transiter par la commission de Gestion des Clubs pour validation de cette situation

Cette demande devra être formulée au moins 3 semaines avant la date de la rencontre, sauf cas de force majeure, accompagnée d'un chèque de 100 € qui sera restitué si le report est justifié.

En cas de désaccord entre les 2 clubs sur l'inversion du match, celui-ci se déroulera à la date et à l'heure prévue initialement. A charge du demandant de trouver un boulodrome d'accueil remplissant les règles de conformité.

L'utilisation des dates repli sera réservée uniquement aux cas subits et urgents dûment admis par la Gestion des Clubs.

Aucune modification n'interviendra sans l'accord express de la Commission de Gestion des Clubs.

En **Elite F -1- 2, N1, N2, N3 et FN1** il est formellement interdit d'envisager le déplacement d'un match pour un week-end réservé aux concours nationaux. Les fautifs s'exposeront à des sanctions. **En N4 et NF2, cette solution est à éviter.**

10-3 : Report de match pour raison d'intempéries.

Ce report ne peut être qu'exceptionnel et justifié, à savoir :

- ❖ Le club étant dans l'impossibilité d'effectuer son déplacement devra :
 - **Avertir par mail : Aucune demande par téléphone ne sera prise en compte.**
 - Le responsable FFSB de la Commission du Championnat des Clubs.
 - **La commission de Gestion des Clubs.**
 - Le responsable du club recevant.

Cette demande ne pourra être recevable que si elle est adressée dans les 24 h précédent le déplacement (délai maximum)

- Dès le lundi matin le club demandeur devra fournir à la commission de Gestion des Clubs les justificatifs : Bulletin météo, ou certificat des autorités attestant des difficultés de circulation.
- ❖ La commission de Gestion des Clubs consultera le club recevant pour que celui-ci propose une date de repli, le club demandeur devra s'y soumettre.
Tant que ces formalités ne seront pas acceptées, le club demandeur aura match perdu, et sera soumis à l'amende forfaitaire en vigueur pour un forfait.
- ❖ Le responsable FFSB de la commission du Championnat des Clubs devra avertir le délégué et l'arbitre de l'annulation de la rencontre (pour les officiels missionnés par la FFSB).

10.3 - Gain d'une rencontre - Classement

Le Bonus « Epreuve » s'applique à toutes les oppositions disputées au cours d'une rencontre.

Principe :

- Toute victoire obtenue avec plus de 4 points d'écart donnera 3 points au gagnant et 0 point au perdant.
- Match nul, 2 points pour chaque équipe.
- Toute victoire obtenue avec 4 points ou moins donnera 3 points au gagnant et 1 point au perdant.

Le gain d'un match est déterminé par le cumul des points attribués par les résultats de chacune des épreuves.

Le Bonus « Match » s'applique à l'issue de la rencontre pour le classement général.

Principe :

- Toute victoire obtenue avec plus de 6 points d'écart donnera 3 points au gagnant et 0 point au perdant.
- Match nul, 2 points pour chaque équipe.
- Toute victoire obtenue avec 6 points ou moins donnera 3 points au gagnant et 1 point au perdant.

10.4 - Classement

Le classement est déterminé par le cumul des points acquis par les résultats de chaque match.

Les points de pénalité pour les clubs Elite Masculins, pour non-conformité à la réglementation seront retirés sur la première phase afin d'établir pour ces catégories le classement général pour la phase finale.

En cas d'égalité les équipes seront départagées par :

- 1 - Le goal-average particulier (s'il y a eu matchs allers et retours)
- 2 - Le total des points faits
- 3 - Si besoin dans l'ordre et pour l'ensemble des matchs :
 - a. Meilleure performance en tir rapide en double
 - b. Meilleure performance en tir de précision en double

- c. Meilleure performance en tir progressif
- d. Meilleure performance en tir de précision
- e. Meilleure performance en tir rapide en simple
- f. Meilleure performance en combiné

10.5 - Forfait

a) Est **déclarée** forfait par le délégué et l'arbitre, sur le score de **0 à 36** :

- L'équipe non présente sur le lieu de la rencontre **15 minutes avant le début du match**,
- L'équipe présente mais qui refuse de disputer les épreuves pour lesquelles elle possède l'effectif,
- Une équipe masculine ne présentant pas un minimum de **5 joueurs**,
- Une équipe féminine ne présentant pas un minimum de **4 joueuses**,

Ce forfait entraîne le retrait immédiat de **3 points** sur le classement de la phase en cours.

b) Masculins Elite 1 et 2, National 1- 2 et Elite Féminine

En cas de forfait, une amende de **1 500 €** sera exigée et versée à la FFSB **sous 15 jours**.

c) National 3 et 4 et Féminines N1 et N2

En cas de forfait, une amende de **500 €** sera exigée et versée à la FFSB **sous 15 jours**.



Si les délais ne sont pas respectés, une amende majorée sera appliquée

10.6 - Epreuve d'appui

En cas d'égalité parfaite à l'issue d'un match qualificatif (match simple ou match retour), il est fait appel à l'épreuve d'appui.

Modalités de déroulement de l'épreuve d'appui :

- Chaque équipe désigne 6 joueurs :
 - 3 effectueront chacun 1 tir au but,
 - 3 pointeront chacun 1 boule dans une cible.
 L'ordre de passage des joueurs est fixé par les managers des 2 équipes.
- Par **tirage au sort** organisé par le délégué et effectué par l'arbitre en présence des managers des deux équipes **sont déterminés** :
 - L'attribution des terrains : Un pour le tir et un pour le point parmi les jeux disponibles à l'exclusion des jeux extrêmes.
 - L'ordre des actions qui seront effectuées en alternance : tir et point,
 - L'ordre de passage des équipes,
- Deux cibles (modèle du combiné) sont tracées au centre du rectangle de validité de lancer du but, sur les 2 terrains retenus ; 1 but blanc est placé en leur centre. Le sens du jeu est le même que celui adopté pour le tir de précision lors du 1er tour
- **10 minutes d'échauffement, sur les terrains affectés à l'épreuve, sont accordées aux équipes.**
- Le **joueur N° 1** de l'équipe qui commence pointe ou tire. Le **joueur N° 1 de l'autre équipe** réalise à son tour **la même action**.
- Les deux autres **joueurs N° 1** réalisent leur action.
- On procède de même pour les joueurs suivants.

- Si l'égalité subsiste après le passage des six joueurs de chaque équipe, l'épreuve recommence **dans les mêmes conditions** (jeux, joueurs, alternance et ordre de passage) et s'interrompt dès qu'il y a disparition de la parité (à égalité de boules jouées).

Exemple (pour un boulodrome de 8 jeux) :

Jeux retenus : Tir : N° 3, point : N°4

1ère action : Point, 2ème action : Tir

Ordre de passage : Equipe B puis équipe A

Liste des joueurs		Equipe A	Equipe B
Tireurs :	1	Lucien	Jean
	2	Thierry	Paul
	3	Bernard	Pascal
Pointeurs :	1	Lionel	Kévin
	2	Henri	Xavier
	3	Luc	Benoit

Ordre de passage :

Kévin, Lionel, Jean, Lucien,
Xavier, Henri, Paul, Thierry,
Benoit, Luc, Pascal, Bernard,

L'équipe qui totalise le plus grand nombre de points est déclarée vainqueur.

10.7 - Contrôle des feuilles de match par la **Commission** Gestion des Clubs

Pour toutes les catégories, les feuilles de matchs et documents annexes (liste de composition des équipes, réclamation éventuelle, ...) sont à envoyer à la FFSB dès la fin de la rencontre.

Ces documents sont contrôlés par la Commission de Gestion des Clubs au plus tard le jeudi qui suit la journée concernée et en fonction de leur réception.

Elle valide les résultats et les classements. Ses décisions sont souveraines.

Toute irrégularité concernant l'utilisation de joueurs ayant participé effectivement au match d'une équipe supérieure sur la feuille de match donnera match perdu à l'équipe fautive sur le score de 36 à 0.

10.8 – Réclamations et Homologation :

- a) Les réclamations recevables (article 5), sont traitées par la commission visée à l'article précédent.

Si des faits sont susceptibles de donner lieu à poursuites disciplinaires, le dossier est transmis au Président de la FFSB.

- b) Les classements ne seront officiels qu'après homologation des résultats et validation par la commission de Gestion des Clubs. Les classements et résultats mis en ligne dès le lendemain des rencontres ne sont qu'une information.

10.9 - Mise en place des championnats Elite (Mas. et Fém.), N1, N2, N3, FN1 et FN2

Elle est exécutée par la commission du « Championnat des Clubs » (en relation avec la commission de Gestion des Clubs) qui doit :

- Effectuer la mise en place des 9 championnats,
- Gérer les montées et les descentes,
- Diffuser les calendriers auprès de SBM, sur le site Internet et auprès des arbitres, des délégués, des CBR, CS et CBD.
- Préparer et superviser l'envoi des dossiers et des courriers.

Réaliser :

- La mise en place du calendrier des poules et des groupes,
- La nomination des délégués,
- La nomination des arbitres,
- L'envoi des dossiers de match,
- La transmission des résultats de chaque journée,
- Le suivi des phases allant vers la finale,
- L'organisation du planning et les horaires des finales,
- Le top Club.

10.10 - Nominations

a) Le délégué :

- Elite 1 et 2, N1 et Féminin Elite : Il est nommé par la FFSB qui prend en charge ses frais de déplacement (le club qui reçoit prend en charge son repas de midi et sa vacation de ½ journée, celle-ci est versée par la FFSB mais retenue sur les indemnités du club).
- National 2, N3 et Féminin N 1 et 2 : C'est le(la) délégué(e) **actif(ve)** du club qui reçoit qui officie selon les directives reçues pour le National 1 et le National 2.
- National 4 : Pendant la phase régionale, c'est le(la) délégué(e) **actif(ve)** du club qui reçoit qui officie selon les directives reçues. En 1ère et 2ème phases nationales, il est désigné et pris en charge par la FFSB.

A compter des 1/2 finales la FFSB nomme le délégué de la rencontre en N2, FN1 et FN2.

b) L'arbitre :

- Elite 1 et 2, Nat. 1 et 2 et Féminin Elite : Il est nommé par la FFSB qui prend en charge ses frais de déplacement (le club qui reçoit prend en charge son repas de midi et sa vacation de ½ journée, celle-ci est distribuée par la FFSB mais retenue sur les indemnités du club).
- National 3 : Il est nommé par le CBR/CS. Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier.
- National 4 : Pendant la phase régionale, il est nommé par le CBR/CS. Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier. En 1ère et 2e phases nationales, 2 arbitres sont désignés et pris en charge par la FFSB.

Les indemnités versées aux arbitres et délégués désignés par la FFSB seront retenues sur les différents remboursements effectués aux clubs concernés (déplacements et primes de classement). La FFSB versera ces vacations.



Un CBR/CS peut nommer un seul arbitre pour chaque match à condition que chaque club désigne 2 juges de lignes qui officieront aux tapis adverses. L'arbitre supervise alors le travail de ces 4 personnes.

- National Féminin N 1 et 2 : Il est nommé par le CBD (ou par le CBR/CS en cas de formation régionale). Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier.

A compter des 1/2 finales la FFSB nomme l'arbitre de la rencontre en FN1 et FN2.

c) L'arbitre assesseur :

- Elite 1 et 2, Nat. 1 et 2 : Il est nommé par le CBR/CS. Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier.

- National 3 et Féminin : Il est désigné par le CBD. Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier.
- National 4 : Si le CBR/CS a opté pour sa présence, il est désigné par le CBD. Ses frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier. En 1ère et 2e phases nationales, 2 arbitres assesseurs sont désignés et pris en charge par le CBR/CS. Leurs frais de déplacement sont à la discrétion de ce dernier.



Un Comité Sportif désigne les deux arbitres en N3, N4 et Féminin N 1 et 2.

d) Superviseur :

Un superviseur pourra être désigné par la FFSB. Il sera chargé d'observer le comportement des différents acteurs et en fera un rapport à la FFSB.

e) Le(s) juge(s) de ligne est (sont) mis à la disposition de l'arbitre par chaque club qui le(s) prend en charge.

f) Les commissaires sont mis à la disposition du délégué par chaque club qui les prend en charge.

g) Pour les journées finales, la FFSB désigne et prend en charge les responsables et les arbitres.

10.11 - Frais de déplacement des clubs

Une participation aux frais de déplacement calculée au prorata des kilomètres parcourus, et avec l'itinéraire le plus rapide, est versée aux clubs :

- Elite (Seniors et Féminin), N1 N2 et FN1 : Pour la durée du championnat.
- National 3 : A partir des 1/8ème de finales seulement.
- National 4 : Pour les phases finales.
- Féminin National 2 : A partir de la 1ère phase qualificative.

La FFSB est seul juge du montant de cette participation.

10.12 - Primes de résultats

Pour toutes les équipes, des primes sont attribuées en fonction des résultats obtenus. Elles sont révisables chaque année.

Déduction faite pour manquement à la réglementation hors forfait et cartons.

10.13 - Abandon

- **Tout club ne repartant pas ou abandonnant le championnat pour lequel il était qualifié pourra demander sa réinscription, y compris en N4, auprès de la commission de Gestion des Clubs qui déterminera les conditions et le niveau de sa réintégration.**

S'il existe une équipe de niveau inférieur, lors de la saison précédente, celle-ci sera engagée obligatoirement dans la catégorie de l'équipe supérieure abandonnant.

- Si l'abandon survient après la confirmation écrite de son engagement, les dirigeants du club sont appelés à fournir des explications et seront entendus par la Commission de Gestion des Clubs.

ARTICLE 11 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL ELITE 1

11.1 – Obligations

- ✓ Entraîneur / Consulter Fiche technique N° 4
- ✓ Jeunes / Consulter Fiche technique N° 5

11.2 - Composition

Le championnat Elite 1 regroupe 8 clubs.

11.3 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le samedi à **14 h 00**, exceptionnellement le dimanche, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FF5B.

11.4 - Déroulement :

Première phase : Matches allers

Chaque équipe rencontre toutes les autres.

La 1^{ère} journée se déroule sur un site commun. Ensuite, chaque équipe reçoit 3 fois et se déplace 3 fois.

Calendrier établi en fonction du classement de la saison précédente (Champion et sous champion Elite 2 se voient respectivement attribuer les N° 7 et 8).

J 1		J 2		J 3		J 4		J 5		J 6		J 7	
1	2	8	1	4	8	5	2	1	3	4	6	3	5
3	4	7	2	3	7	6	1	2	4	3	2	4	1
5	6	6	3	2	6	7	4	7	5	1	7	2	8
7	8	5	4	1	5	8	3	8	6	5	8	6	7

Deuxième phase : Matches allers et retours

Les équipes classées de 1 à 4 à la suite de la première phase jouent le TITRE

Les équipes classées 5 à 8 à la suite de la première phase jouent le MAINTIEN.

Capital points au démarrage de cette phase :

- Groupe titre :

Equipes classées : 1^{ère} = 4 points, 2nd = 3 points, 3^{ème} = 2 points, 4^{ème} = 1 point.

- Groupe maintien :

Equipes classées : 5^{ème} = 4 points, 6^{ème} = 3 points, 7^{ème} = 2 points, 8^{ème} = 1 point

TITRE

J 8		J 9		J 10		J 11		J 12		J 13	
1	4	4	3	4	2	1	2	2	4	4	1
3	2	2	1	3	1	3	4	1	3	2	3

Les deux premières équipes du classement disputent la finale.

L'équipe classée 1^{ère} est tête de série pour la Coupe d'Europe des Clubs Champions.

L'équipe classée 2^{ème} est qualifiée pour la Coupe d'Europe des Clubs Champions.

Possibilité de qualification de l'équipe classée 3^{ème} à la Coupe d'Europe des Clubs Champions suivant la réglementation FIB en cours.

MAINTIEN

J 8		J 9		J 10		J 11		J 12		J 13	
5	8	8	7	8	6	5	7	7	8	8	5
7	6	6	5	7	5	6	8	5	6	6	7

Les équipes classées 3^{ème} et 4^{ème} du groupe MAINTIEN descendant en Elite 2

L'attribution des primes de classement se fera à l'issue des résultats de ces deux phases.

11.5 - Cas particuliers :

Si une équipe abandonne elle est remplacée par l'équipe classée 3^{ème} du groupe TITRE d'Elite 2.

Toutefois le même club ne peut prétendre être repêché **deux années de suite**.

En cas de problème, **la FFBSB se réserve le droit de statuer**.

ARTICLE 12 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL ELITE 2

12.1 - Obligations

- ✓ Entraîneur / Consulter Fiche technique N° 4
- ✓ Jeunes / Consulter Fiche technique N° 5

12.2 - Composition

Le championnat Elite 2 regroupe 8 clubs.

12.3 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le samedi à 14 h 00, exceptionnellement le dimanche, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FF5B.

12.4 - Déroulement :

Première phase : Matches allers

Chaque équipe rencontre toutes les autres.

La 1^{ère} journée se déroule sur un site commun. Ensuite, chaque équipe reçoit 3 fois et se déplace 3 fois.

Calendrier établi en fonction du classement de la saison précédente. Les équipes reléguées d'Elite 1 se voient attribuer les N° 1 et 2. Champion et sous champion de Nat. 1 se voient respectivement attribuer les N° 7 et 8).

J 1		J 2		J 3		J 4		J 5		J 6		J 7	
1	2	8	1	4	8	5	2	1	3	4	6	3	5
3	4	7	2	3	7	6	1	2	4	3	2	4	1
5	6	6	3	2	6	7	4	7	5	1	7	2	8
7	8	5	4	1	5	8	3	8	6	5	8	6	7

Deuxième phase : Matches allers et retours

Les équipes classées de 1 à 4 à la suite de la première phase jouent le TITRE

Les équipes classées 5 à 8 à la suite de la première phase jouent le MAINTIEN.

Capital points au démarrage de cette phase :

- Groupe titre :

Equipes classées : 1^{ère} = 4 points, 2nd = 3 points, 3^{ème} = 2 points, 4^{ème} = 1 point.

- Groupe maintien :

Equipes classées : 5^{ème} = 4 points, 6^{ème} = 3 points, 7^{ème} = 2 points, 8^{ème} = 1 point

TITRE

J 8		J 9		J 10		J 11		J 12		J 13	
1	4	4	3	4	2	1	2	2	4	4	1
3	2	2	1	3	1	3	4	1	3	2	3

Les deux premières équipes du classement disputent la finale et accèdent à l'Elite 1.

MAINTIEN

J 8		J 9		J 10		J 11		J 12		J 13	
5	8	8	7	8	6	5	7	7	8	8	5
7	6	6	5	7	5	6	8	5	6	6	7

Les équipes classées 3^{ème} et 4^{ème} du groupe MAINTIEN descendant en National 1.

L'attribution des primes de classement se fera à l'issue des résultats de ces deux phases.

12.5 - Cas particuliers :

Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

En cas de défection il est fait appel :

- Au meilleur perdant des ½ finales de National 1 (total général des points faits).
- Au meilleur descendant d'Elite 2, puis à l'autre ½ finaliste et ainsi de suite.

Toutefois le même club ne peut prétendre à être repêché deux années de suite.

En cas de problème, la FFSB se réserve le droit de statuer.

ARTICLE 13 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL 1

13.1 - Composition

Le championnat de National 1 regroupe 12 clubs, répartis en 2 groupes de 6. La répartition des groupes est faite par la FFSB.

13.2 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le samedi à 14 h 00, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FFSB.

Le planning de chaque groupe est établi par la Gestion des championnats des clubs selon une grille établie informatiquement.

13.3 - Déroulement

a) Groupes : matchs aller et retour : 2 qualifiés par groupe pour les demi-finales

b) Demi-finales aller et retour :

- 1^{er} du groupe 1 contre 2^{ème} du groupe 2
- 1^{er} du groupe 2 contre 2^{ème} du groupe 1

Les premiers de groupe jouent le match retour à domicile.

c) Finale :

Sur un site commun en une seule rencontre.

Le vainqueur est Champion de France de National 1.

13.4 – Montées - Descentes

a) Les 2 clubs finalistes accèdent en Elite 2.

b) Les équipes classées 5^{ème} et 6^{ème} de chaque groupe descendent en National 2.

c) Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

d) En cas de défection ou d'impossibilité, il est fait appel :

- Au meilleur perdant des demi-finales de National 2 (total général des points faits).
- Au meilleur 5^{ème} de poule de National 1.
- A l'autre demi-finaliste et ainsi de suite.

Toutefois, le même club ne peut prétendre à être repêché deux années de suite.

En cas de problème, la FFSB se réserve le droit de statuer.

ARTICLE 14 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL 2

14.1 - Composition

Le championnat de National 2 regroupe 12 clubs, répartis en 2 groupes de 6 (voir conditions à remplir article 10/1). La répartition des groupes est faite par la FFSB.

14.2 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le samedi à 14 h 00, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FFSB.

Le planning de chaque groupe est établi par la Gestion des championnats des clubs selon une grille établie informatiquement.

14.3 - Déroulement

a) Groupes :

Matchs aller et retour : 2 qualifiés par groupe pour les demi-finales.

b) Demi-finales aller et retour :

- 1^{er} du groupe 1 contre 2^{ème} du groupe 2
- 1^{er} du groupe 2 contre 2^{ème} du groupe 1

Les premiers de groupe jouent le match retour à domicile.

c) Finale :

Sur un site commun en une seule rencontre.

Le vainqueur est Champion de France de National 2.

14.4 - Montées - Descentes

a) Les deux premiers de chaque groupe accèdent en National 1.

b) Les équipes classées 5^{ème} et 6^{ème} de chaque groupe descendent en National 3.

c) Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

d) En cas de défection ou d'impossibilité, il est fait appel :

- Au meilleur 3^{ème} de groupe.
- Au meilleur 5^{ème} descendant de National 1.
- A l'autre 3^{ème} de groupe et ainsi de suite.

Toutefois, le même club ne peut prétendre à être repêché deux années de suite.

En cas de problème, la FFSB se réserve le droit de statuer.

ARTICLE 15 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL 3

15.1 - Composition

Le championnat National 3 regroupe 24 clubs (voir conditions à remplir article 10/1), répartis en 2 zones géographiques de 2 groupes de 6 clubs chacune.

La répartition des clubs dans les poules est faite par la FF5B, si possible, suivant leur situation géographique en veillant au meilleur équilibre possible. Il est aussi tenu compte de l'importance des déplacements effectués la saison précédente.

15.2 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le samedi à 14 h 00 heures, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FF5B. Le planning de chaque groupe est établi par la Gestion des championnats des clubs selon une grille établie informatiquement.

En phase qualificative, si l'équipe 2 doit jouer à domicile le même jour que l'équipe 1, il y aura inversion des rencontres pour l'équipe 2 et ce, lors du tirage.

15.3 - Déroulement

a) Poules : matchs aller et retour : 2 qualifiés par groupe pour les 1/4 de finales.

b) 1/4 de finales en matchs simples : Tirage orienté par zone.

- Les 1^{ers} de poule sont tête de série et ne rencontrent pas leur 2^{ème} de poule.
- Les 1^{ers} de poule jouent le match à domicile.

c) Demi-finales en matchs simples : Tirage au sort pour désigner l'ordre des rencontres.

- Le 1^{er} tiré joue le match à domicile.

d) Finale :

Sur un site commun en une seule rencontre.

Le vainqueur est Champion de France de National 3.

15.4 – Montées - Descentes

a) Les 4 demi-finalistes accèdent en National 2

b) Les équipes classées 5^{ème} et 6^{ème} de chaque groupe descendent en National 4.

c) Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

d) En cas de défection ou d'impossibilité, il est fait appel :

- Au meilleur perdant des 1/4 de finales.
- Au meilleur 5^{ème} de groupe descendant de National 3.
- A l'autre 1/4 de finaliste et ainsi de suite.

Toutefois, le même club ne peut prétendre à être repêché deux années de suite.

En cas de problème, la FF5B se réserve le droit de statuer.

ARTICLE 16 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL 4

16.1 - Organisation des championnats régionaux

a) Engagement

Tout club désirant participer au championnat National 4 dans son CBR/CS doit déposer sa candidature dans les délais fixés par celui-ci.

Toutefois si une AS engage 2 équipes, une liste nominative des joueurs constituant chaque équipe sera déposée auprès du responsable général des clubs.

Un joueur ne pourra participer qu'avec son équipe.

Chaque CBR/CS doit transmettre à la FFSB le double du bulletin de chacun de ses clubs ou équipes engagées avant la date limite fixée chaque année par la FFSB, avec copie au CBD concerné (généralement avant le début de la saison sportive).

b) Poules et groupes

Chaque CBR/CS doit s'organiser en poules ou en groupes.

Avec moins de 3 clubs, un CBR sera rattaché à une région voisine (décision FFSB)

Chaque poule ou groupe joue en rencontres aller-retour entre chacun des clubs. Toute région qui aura plusieurs poules fera disputer des rencontres afin de présenter un champion et un sous champion régional.

Le champion et éventuellement le sous champion disputent la montée en National 3.

c) Responsable de la gestion

Le Président du CBR ou CS est chargé :

- de la mise en place des poules.
- de la désignation des arbitres.
- de l'envoi et du suivi des feuilles de match (transmission à la FFSB),
- de l'établissement des classements.
- de la poursuite du championnat jusqu'à la désignation du champion et du sous champion régional, voire du 3ème etc. ..., si besoin.



Il devra communiquer les noms de ces clubs dans les délais prévus, chaque année, par la FFSB. Généralement vers la mi-février (voir la note annuelle précisant, chaque saison, cette date et le nombre de clubs par CBR/CS).

d) Calendrier

Chaque responsable bâtit son calendrier en veillant à pouvoir respecter la date limite fixée par la FFSB.

- Phase de cadrage autour de la 1ère quinzaine de février.
- Première phase autour de la 1ère quinzaine de mars.
- Deuxième phase **qualificative fin mars**.

e) Tenue vestimentaire

La tenue, qui identifie l'équipe, est au minimum le haut du corps.

f) Responsable de la rencontre

Le Président du club est chargé de l'accueil du club adverse et des arbitres. Il s'assurera :

- De la présence du délégué de son club, muni des documents nécessaires à la rencontre.
- Du bon état des installations et du matériel.
- De l'envoi dès la fin de la rencontre de la feuille de match.

g) Réclamation

Devant toute réclamation, le responsable du championnat devra informer le président du CBR/CS qui prendra les dispositions nécessaires au traitement du dossier.

16.2 - Organisation des phases finales

a) Elles sont organisées sur l'initiative de la FFSB (Gestion des Championnats des Clubs) qui a la charge :

- de la constitution des 4 groupes des sites de la 1ère phase.
- de la mise en place des rencontres, de cadrage si besoin, et sur les sites des 2 phases.
- de la nomination d'un délégué fédéral sur chaque site.
- de la demande de nomination par la FFSB (Commission d'Arbitrage) d'un arbitre sur chaque site.

b) Calendrier - Montées

Les dates sont fixées chaque année par la FFSB en fonction du calendrier de base pour ne pas gêner les organisations de concours nationaux.

Les 8 clubs qui «sortent», après le 1^{er} tour de la 1ère phase montent en National 3 la saison suivante.



Une équipe II peut participer aux phases finales, mais ne peut pas monter si son équipe première évolue (ou évoluera la saison suivante) en National 3, même en cas de descente de celle-ci en National 4.

c) Engagement

Tout club qui participe aux phases finales et peut prétendre à la montée, doit se mettre en accord avec le règlement de National 3, pour préparer, en cas de victoire, la montée.

Rappel des principales conditions :

- Arbitre et délégué.



En cas de défection ou d'impossibilité, voir les principes de remplacement en National 3.

d) Déroulement :

❖ Qualification et répartition :

Le nombre de clubs qualifiés est de 16. La répartition est la suivante :

- Phase de cadrage à 16
 - Soit en qualifiant 2 clubs dans les CBR/CS qui ont le plus de clubs participants (cas de moins de 16 régions engagées).
 - Soit en faisant disputer une rencontre entre les CBR/CS qui ont le moins de clubs participants (cas de plus de 16 régions engagées).



Pour départager les CBR/CS ayant le même nombre de clubs engagés, il sera tenu compte de la date de dépôt de leurs doubles d'engagements à la FFSB.

❖ Première phase (1/8ème et 1/4 de finales) :

Quatre sites géographiques réunissant 4 clubs chacun.

Deux matchs le samedi après midi ; les vainqueurs jouent le dimanche matin (*voir qualification en N3, ci-avant art. 16-2.b*).

Le vainqueur est qualifié pour la deuxième phase (soit 4 clubs au total).

❖ Deuxième phase (1/2 finales):

Un site géographique réunissant le dernier carré de 4 clubs.

Deux matchs ; les vainqueurs sont qualifiés pour la finale.

La finale : La phase finale se jouera sur le site commun du championnat de France, le vendredi à 16h00 avant les autres finales.



Le choix des sites sera fait chaque saison par la FFBSB, en tenant compte, si possible, du moindre déplacement.

Les rencontres du matin sont constituées par tirage au sort intégral, sur place, juste avant celles-ci, par l'arbitre, devant les clubs présents.

e) Responsables des rencontres

Le délégué fédéral a la charge de la ou les rencontres. Il est assisté :

- du responsable de site (pour les installations et le matériel).
- s'il le désire, du délégué de l'un des clubs présents, qu'il peut choisir à son gré.

Il est chargé du retour, dans les meilleurs délais, de la ou des feuilles de match.

L'arbitre et les juges de lignes :

- Pour les tirs en courses, chaque club désigne deux juges de lignes qui officieront aux tapis adverses.
- L'arbitre contrôle le travail des juges de lignes.

ARTICLE 17 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU FEMININ ELITE

17.1 - Obligations

- ✓ Entraîneur / Consulter Fiche technique N° 4
- ✓ Jeunes / Consulter Fiche technique N° 5

17.2 - Composition

Le championnat Féminin Elite regroupe 8 clubs (**Exceptionnellement 7 clubs pour la saison 2012-2013**).

17.3 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le dimanche à **14 h 00**, exceptionnellement le samedi, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FFSB.

17.4 - Déroulement :

Le championnat se dispute par rencontres aller-retour en respectant le calendrier établi par la FFSB.

Les 2 équipes terminant aux 1^{er} et 2^{ème} places disputent la finale.

L'équipe classée 1^{ère} est qualifiée pour la Coupe d'Europe des Clubs Féminins.

Les équipes classées 7^{ème} et 8^{ème} descendent en NF1.

17.5 - Cas particuliers :

Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

Si une équipe abandonne elle sera remplacée par la meilleure ½ finaliste de NF1.

Toutefois le même club ne peut prétendre être repêché **deux années** de suite.

En cas de problème, la FFSB se réserve le **droit de statuer**.

ARTICLE 18 : REGLEMENTATION PARTICULIEREAU NATIONAL FEMININ 1

18.1 - Composition

Le championnat NF 1 regroupe 8 clubs (**Exceptionnellement 6 en 2012-2013**).

18.2 - Planning des rencontres

Les matchs se déroulent le dimanche à **14 h 00**, exceptionnellement le samedi, aux dates prévues et réservées chaque année dans le calendrier général de la FFSB.

18.3 - Déroulement :

Le championnat se dispute par rencontres aller-retour en respectant le calendrier établi par la FFSB.

Les 2 équipes terminant aux 1^{er} et 2^{ème} places disputent la finale et accèdent en Elite.

Les équipes classées 7^{ème} et 8^{ème} descendent en NF2.

Exceptionnellement, pour 2012-2013, l'équipe classée 6^{ème} descend en NF2.

18.4 - Cas particuliers :

Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

En cas de défection il est fait appel :

- Au meilleur perdant des ½ finales de NF 2 (total général des points faits).
- Au meilleur descendant de **NF 1**, puis à l'autre ½ finaliste et ainsi de suite.

Si une équipe abandonne elle sera remplacée par le meilleur descendant.

Toutefois le même club ne peut prétendre être repêché deux années de suite.

En cas de problème, la FFSB se réserve le droit de statuer.

ART. 19 : REGLEMENTATION PARTICULIERE AU NATIONAL FEMININ 2

19.1 - Organisation

a) Déposées dans les CBD, les candidatures sont enregistrées à la FFSB.

Toutefois si une AS engage 2 équipes, une liste nominative des joueuses constituant chaque équipe sera déposée auprès du responsable général de la Gestion des Clubs.

Une joueuse ne pourra participer qu'avec son équipe.

b) En fonction du nombre de candidatures, la Gestion des Championnats des Clubs, après avis de la Commission Féminine, constitue des groupes inter-régionaux de 3 à 5 clubs.

La répartition des clubs dans ces groupes (ou dans ces poules) est faite suivant leur situation géographique en veillant au meilleur équilibre possible.

19.2 - Engagement

Tout club désirant participer au championnat Féminin National 2 devra déposer sa candidature dans les délais fixés.

19.3 - Déroulement

a) Responsable de la rencontre

Le Président du club est chargé de l'accueil du club adverse et des arbitres. Il s'assurera :

- De la présence du délégué de son club, muni des documents nécessaires à la rencontre.
- Du bon état des installations et du matériel.
- **De l'envoi dès la fin de la rencontre, de la feuille de match et des fiches techniques de résultats.**

19.4 - Phases qualificatives

a) Elles sont organisées à l'initiative de la FFSB.

b) Première phase de cadrage à 8.

- soit en qualifiant les 2 premiers clubs de chaque groupe (groupes simples).
- soit en faisant disputer des tours préliminaires (groupes multiples).

19.5 - Finale

Sur un site commun en une seule rencontre.

Le vainqueur est Champion de France Féminin National 2.

Les finalistes accèdent en NF1. Exceptionnellement, en 2012-2013, le meilleur ½ finaliste accède également en NF1.

19.6 - Cas particuliers

Tout club refusant la montée est soumis à la règle de l'abandon.

En cas de problèmes, la FFSB se réserve le droit de statuer.

D- L'ENCADREMENT

ARTICLE 20 : LE DELEGUE FEDERAL

20.1 - Formation des délégués

Dans toutes les catégories la formation des délégués est assurée par le pôle central de formation.

20.2 - Désignation

a) Elite 1- 2- F et Nat. 1

Il est désigné par la FFSB parmi les délégués titulaires et éventuellement les délégués stagiaires (liste révisée annuellement) pour assurer la direction d'une rencontre de championnat.

b) National 2, 3 et 4, Féminin N 1 et 2

C'est le (la) délégué(e) **actif(ve)** du club qui reçoit qui officie.

En Nat. 4 et Féminin, il peut se faire assister par le (la) délégué(e) du club adverse. Ce rôle d'assistant n'attribue aucune prérogative.



Le délégué du club doit être au moins stagiaire, sinon avoir «suppléé» un délégué fédéral à plusieurs reprises en attendant de participer à un stage dans les meilleurs délais.

Le délégué ne doit pas participer à la rencontre qu'il dirige.

20.3 - Tâches préparatoires

a) Il doit arriver sur le terrain une heure environ avant le début de la rencontre, afin d'effectuer les différentes vérifications.

b) Il vérifie les installations :

- Présence d'une estrade pour la table de marque,
- Présence des bancs de touches,
- Présence d'une table pour la Presse.

c) Il vérifie, avec l'arbitre, le matériel sportif :

- Tapis, boules et porte boules,
- Traceurs.

d) Il demande aux clubs la désignation des commissaires et des juges de lignes.

e) Il veille à ce que les organisateurs mettent les jeux à disposition des joueurs sans retard.

f) Il reçoit toutes les licences remises par les managers, il en vérifie la validité et interdit la participation des joueurs non en règle, en concertation avec l'arbitre.

20.4 - Tâches pendant le match

a) Le délégué doit assurer le rôle de speaker : présenter les équipes, expliquer le contenu des épreuves, annoncer les résultats au fur et à mesure, etc. ... afin de renseigner au mieux les spectateurs. Il peut se faire assister dans cette tâche par une personne qu'il juge compétente mais il conservera la maîtrise totale de la direction de la rencontre.

b) Il remplit la feuille de match :

❖ Au niveau des joueurs déclarés :

- Il veille au dépôt des licences des joueurs dans les délais prévus,
- Il veille au dépôt des noms des joueurs dans les délais prévus, avant chaque tour.

❖ Au niveau des résultats du match :

- En fonction du déroulement des épreuves, il transcrit sur la feuille de match les résultats de chaque tour qui lui sont transmis par les joueurs (combinés et 4^{ème} tour) et par les commissaires (précisions, 2^{ème} et 3^{ème} tours).

c) Il veille avec l'arbitre au respect de l'horaire et contrôle la durée de chaque épreuve en donnant les tops de départ et de fin.

Il assure le chronométrage (notamment des épreuves de tir en course). Il est muni d'un chronomètre, et si possible, il en détient un second en secours.

En traditionnel il annonce les 30 et les 10 dernières minutes (plus de temps mort).

d) Il dirige et ordonne le travail des commissaires en leur préparant les feuilles de résultats et en vérifiant, au retour, leurs notations après chaque épreuve, et il porte ensuite les résultats sur la feuille de match.

e) Il assume la responsabilité de la table de marque et veille au respect des règles de bonne conduite (joueurs sur banc de touche - spectateurs) aux abords du cadre de jeu.

f) Il prend avec l'arbitre toutes les dispositions pour régler les cas litigieux (réclamations, contestations) qui pourraient survenir.

g) Il clôt le match, après la prise en compte des résultats de la dernière épreuve, en terminant le remplissage de la feuille de match et en proclamant le résultat final (même en cas d'incident ou de réclamation).

h) Il veille à faire signer la feuille de match par toutes les personnes requises avant de le faire lui-même.

20.5 - Tâches après le match

a) Il communique (sauf en N4) le résultat (au numéro prévu à cet effet) dès la fin de la rencontre, de manière brève et précise.

b) Dès la fin de la rencontre il envoie la feuille de match et les fiches techniques de résultats, à la FFSB avec l'enveloppe de retour (qu'il aura reçu avec le dossier du match).

c) Si un incident grave se produit lors de la rencontre, au besoin, il téléphonera au responsable général du Championnat des Clubs, mais aucune modification hors règlement ne sera prise sans son accord.

ARTICLE 21 : L'ARBITRE

21.1 - Désignation

a) Elite 1-2- F et Nat. 1-2

• C'est l'arbitre national désigné par la FFSB qui est responsable de l'arbitrage du match (il est appelé «l'arbitre» dans la présente réglementation) et qui dirige l'action des juges de ligne lors des tirs en course.

• L'arbitre assesseur, nommé par le CBR/CS, l'assiste et l'aide dans ses différentes tâches. Tous deux doivent travailler en parfaite harmonie avec le délégué fédéral.

b) National 3 et Féminin N 1 et 2

C'est l'arbitre désigné par le CBR/CS qui est responsable, l'arbitre assesseur est désigné par le CBD.

c) National 4

C'est l'arbitre désigné par le CBR/CS qui est responsable. Le CBR/CS peut opter pour la présence d'un arbitre assesseur. Ce dernier est alors désigné par le CBD.

21.2 - Tâches préparatoires

Il assiste le délégué lors des différentes vérifications (contrôle **et appel** des licences, état des terrains de jeu, matériel, etc....) et l'aide à résoudre les problèmes éventuels.

21.3 - Tâches pendant le match

a) Résultats du match : Il vérifie le résultat de chaque épreuve. Il peut, notamment, demander à vérifier les feuilles de résultats avant leur inscription sur la feuille de match par le délégué.

b) Conjointement avec le délégué, il veille au respect de l'horaire de la rencontre. Il contrôle la durée de chaque épreuve et fait éventuellement appliquer les pénalités de retard.

c) Il prend sur le terrain toutes les dispositions pour régler les cas litigieux qui pourraient survenir et éventuellement en faire le rapport :

- Mauvais comportement sur les jeux,
- Activité des juges de ligne.

d) Il surveille les tenues des joueurs sur le terrain.

e) Il est le seul responsable de toutes les dispositions à prendre dans le domaine du RTI et du règlement technique spécifique à certaines épreuves du championnat.

f) Il veille, avec le délégué, au bon déroulement des tirs en course et aux seules présences autorisées pour ces épreuves.

g) Il veille au bon ordre dans le cadre de jeux. Si besoin, il fait usage des cartons à sa disposition.

ARTICLE 22 : LE MANAGER

Le manager doit connaître parfaitement le règlement technique du championnat et tout ce qui concerne la réglementation générale. Il assumera les tâches que lui attribue cette réglementation. **Le manager doit être « Licencié Club » au sein de l'ASB ou de l'ABC.**

22.1 - Effectif des joueurs et les licences

• Il dépose, dans les délais requis et avant le début de la rencontre, les licences des joueurs qu'il pense utiliser durant tout le match et les remet, à la table de marque. Il dépose également la sienne.

• Dans le même temps, il communique au délégué les noms du capitaine, des commissaires et du juge de ligne, désignés par son **club et dépose leurs licences, même s'ils ne sont pas joueurs.**



Le manager peut participer à la rencontre sous conditions.

22.2 - Respect des horaires

- Il doit respecter les délais imposés à tous les moments de la rencontre en particulier pour la remise des licences et la composition de son équipe.
- Il est responsable des retards éventuels de ses joueurs durant les différentes épreuves.

22.3 - Remplacement des joueurs

Il est seul habilité à demander le remplacement d'un joueur dans les épreuves où ce remplacement est autorisé.

22.4 - Temps mort

Il est seul habilité à demander le temps mort dans les épreuves où celui-ci est autorisé. Exceptionnellement si 2 temps morts sont demandés en même temps sur 2 terrains différents, toute personne figurant sur la **liste des joueurs ayant déposés leur licence assurera le rôle de manager.**

22.5 - Tenues vestimentaires

Le manager veillera à ce que tous les joueurs portent la tenue du club durant toute la durée du match.

ARTICLE 23 : LE JUGE DE LIGNE

23.1 - Désignation

- Il est désigné par son club pour aider l'arbitre, responsable de son action, au cours des épreuves où 4 «juges» sont nécessaires : progressif, rapide **en simple et en double.**
- Sa désignation est soumise à conditions.
- **Il devra déposer sa licence afin de pouvoir faire le suivi nécessaire en cas de problème.**

23.2 - Tir de précision

Le juge de lignes désigné par son club peut participer au **2^{ème}** tour si les 2 arbitres désignés sont présents.

23.3 - Tirs en navette (progressif, rapide)

Le juge de ligne placé devant un tapis de l'équipe adverse, vérifie la position de la boule cible sur ce tapis, l'impact de la boule tirée sur ce tapis (voir règles de validité), la prise de boule sur la porte boule ainsi que le respect des lignes.

Sa décision, tout comme celle de l'arbitre, est sans appel.



Si son action n'est pas conforme aux directives de l'arbitre (partialité, manque de compétence, etc....), ce dernier pourra après un rappel à l'ordre, demander son remplacement pour les épreuves suivantes. Le juge de ligne, auteur de faute grave, sera passible des mêmes sanctions que s'il était joueur.

ARTICLE 24 : LE COMMISSAIRE DE JEU

24.1 - Désignation

- Il est désigné par son club pour la notation (remplissage de la fiche technique de résultats **des épreuves de tirs**) au cours des épreuves de tir (précision, progressif, rapide).
- Sa désignation est soumise à conditions.
- **Il devra déposer sa licence afin de pouvoir faire le suivi nécessaire en cas de problème.**

24.2 - Tir de précision

- Le commissaire actif, désigné numéro 1 par son club, associé au commissaire passif numéro 2 de l'équipe adverse, note les boules tirées (voir détail sur la feuille de résultats) suivant les indications de l'arbitre.
- Le commissaire passif surveille.

24.3 - Tirs en navette (progressif, rapide)

- Le commissaire désigné n° 1 par son club, associé au commissaire n° 2 de l'équipe adverse, note les boules tirées (voir détail sur la feuille de résultats) suivant les indications de l'arbitre (ou de son assesseur) et du juge de ligne.
- Le commissaire passif surveille le travail d'écriture de son homologue qui ne remettra la feuille de résultats au délégué, qu'avec son accord **et après vérification des scores.**

24.4 - Recommandation importante

Pour éviter tout risque d'oubli "volontaire" à marquer une boule litigieuse mais décisive (surtout la dernière boule tirée), il ne faut pas que le commissaire actif note l'équipe adverse. En conséquence, le commissaire actif (n° 1 sur la feuille de match) doit noter son équipe.

En cas de tentative de tricherie, il sera ainsi plus facile de remarquer ce qui a été écrit en trop que de retrouver ce qui a été "oublié".

Les résultats inscrits sur ces feuilles seront soumis à validation par la Commission de Gestion des Clubs.

E - FICHES TECHNIQUES

1 - PLAN DE DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE MASCULINE

2 - PLAN DE DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE FEMININE

3 - ECHEANCIER ENTRAINEURS DES CLUBS « ELITES »

Dates et procédures 2012-2013

4 - JEUNES ET STRUCTURE DE FORMATION

5 - COURRIER DE DEMANDE D'ENGAGEMENT

CONTENU MASCULINS			
- 01 H 00	ACCES AUX TERRAINS - ECHAUFFEMENT COLLECTIF		
- 00 H 15	APPEL DES JOUEURS 15 min avant le début de la rencontre		
- 00 H 06	LIBERATION DES TERRAINS POUR REMISE EN ETAT		
	ECHAUFFEMENT DU TIR RAPIDE EN SIMPLE (5 minutes)		
00 H 00	TOUR 1	2 JOUEURS	
	JOUEURS	EPREUVES	OPPOSITIONS
	J1	TIR RAPIDE	SIMPLE
	J1 + J2		DOUBLE
			5 minutes
			5 minutes
00 H 20	FIN TOUR 1 + ECHAUFFEMENT TOUR 2		
00 H 30	TOUR 2	5 JOUEURS	
	J1	COMBINÉ	SIMPLE 1
	J2		SIMPLE 2
	J3	TIR DE	SIMPLE
	J4 + J5	PRÉCISION	DOUBLE
			10 minutes
			15 minutes
01 H 50	FIN TOUR 2 (mise en place des tapis si 4 jeux)		
02 H 00	TOUR 3	2 JOUEURS	
	J1	TIR	SIMPLE 1
	J2	PROGRESSIF	SIMPLE 2
			5 minutes
			5 minutes
02 H 20	FIN TOUR 3 + PAUSE 15 minutes		
02 H 35	TOUR 4	8 JOUEURS	
	J1	TRADITIONNEL	SIMPLE
	J2 + J3		DOUBLE 1
	J4 + J5		DOUBLE 2
	J6 + J7 + J8		TRIPLE
			10 minutes + présentation des joueurs
04 H 15	FIN DU MATCH. EQUILIBRE DES 3 TYPES D'EPREUVES (physique, mental, tactique)		
			1 heure 30

2/ PLAN DE DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE FEMININE

CONTENU FEMININES			
- 01 H 00	ACCES AUX TERRAINS - ECHAUFFEMENT COLLECTIF		
- 00 H 15	APPEL des JOUEUSES 15 min avant le début de la rencontre		
- 00 H 06	LIBERATION DES TERRAINS POUR REMISE EN ETAT		
	ECHAUFFEMENT DU TIR RAPIDE EN SIMPLE (5 minutes)		
00 H 00	TOUR 1	2 JOUEUSES	PHYSIQUE
	JOUEUSES	EPREUVES	OPPOSITIONS
	J1	TIR RAPIDE	SIMPLE
	J1 + J2		DOUBLE
			5 minutes
			5 minutes
00 H 20		FIN TOUR 1 + ECHAUFFEMENT TOUR 2	
00 H 30	TOUR 2	5 JOUEUSES	MENTAL
	J1	COMBINÉ	SIMPLE 1
	J2		SIMPLE 2
	J3	TIR DE PRÉCISION	SIMPLE
	J4 + J5		DOUBLE
			10 minutes
			15 minutes
01 H 50		FIN TOUR 2 (mise en place des tapis si 4 jeux)	
02 H 00	TOUR 3	2 JOUEUSES	PHYSIQUE
	J1	TIR PROGRESSIF	SIMPLE 1
	J2		SIMPLE 2
			5 minutes
			5 minutes
02 H 20		FIN TOUR 3 + PAUSE 15 minutes	
02 H 35	TOUR 4	7 JOUEUSES	STRATEGIQUE
	J1	TRADITIONNEL	SIMPLE 1
	J2		SIMPLE 2
	J3 + J4		DOUBLE
	J5 + J6 + J7		TRIPLE
			10 minutes + présentation des joueurs
04 H 15		FIN DU MATCH EQUILIBRE DES 3 TYPES D'EPREUVES (physique, mental, tactique)	

3/ ECHEANCIER ENTRAINEURS DE CLUBS« ELITES »

CLUBS: Elite 1 & 2 Masculin - Elite Féminine							
ENTRAINEUR REFERANT DU CLUB AL'INSCRIPTION (juin)		SAISON	SAISON	SAISON	SAISON	SAISON	SAISON
		2011 2012	2012 2013	2013 2014	2014 2015	2015 2016	2016 2017
OBLIGATION 1	MINIMUM REQUIS Diplôme Formation Acquis Techniques	BF 2	BF 2 ENTRAINEUR	BF 2 ENTRAINEUR	BF 3 ENTRAINEUR	BF 3 ENTRAINEUR	BREVET D'ETAT
		ou	ou	ou	ou	ou	
		FORMATION BF2	FORMATION BF2 ENTRAINEUR	FORMATION BF2 ENTRAINEUR	FORMATION BREVET D'ETAT	FORMATION BREVET D'ETAT	
		ou	ou	ou	ou	ou	
		VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES BF2 FFSB	VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES BF2 ENTRAINEUR FFSB	VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES BF2 ENTRAINEUR FFSB	VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES BF3 ENTRAINEUR FFSB	VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES BF3 ENTRAINEUR FFSB	VALIDATION DES ACQUIS MINISTRE DES SPORTS
OBLIGATION 2	PARTICIPATION A LA JOURNEE DE PRESAISON	LE SAMEDI DU France SIMPLE	LE SAMEDI DU France SIMPLE	LE SAMEDI DU France SIMPLE	LE SAMEDI DU France SIMPLE	LE SAMEDI DU France SIMPLE	LE SAMEDI DU France SIMPLE
		samedi 16 juillet 2011					
CLUB PAS EN REGLE		PENALITE DE 2 POINTS AU CLASSEMENT GENERAL DU CHAMPIONNAT DES CLUBS PAR OBLIGATION NON RESPECTEE					

DATES et PROCEDURES " ENTRAINEURS" 2012 - 2013						
PUBLIC		INSCRIPTIONS		DATES	LIEUX	CONTACTS
		OU ?	QUAND ?			
ouvert à tous	BF 2 MODULE 4 ENTRAINEMENT	FFSB - SECRETARIAT DTN et FORMATIONS MYRIAM NAHMIA dtn@ffsb.asso.fr	AVANT LE 31 octobre 2012	3 jours à définir en Novembre	A DEFINIR	RESPONSABLE DES FORMATIONS ABERT Lionel 06/11/18/42/77 lionel.abert@numericable.fr
entraîneurs "clubs élite" (1 et 2 Masculin élite Féminine)	JOURNEE DE PRESAISON OBLIGATOIRE entraîneurs "clubs d'élite"	PRESENCE OBLIGATOIRE DE L'ENTRAINEUR REFERENT OU DE SON ADJOINT (identifiés sur la fiche officielle d'inscription du club)		14 juillet 2012	Dardilly	COORDONATEUR DU HN COSTE Brigitte 06/07/69/49/44 brigitte.coste@dbmail.com
	VALIDATION DES ACQUIS TECHNIQUES (VAT)	RENOI DES DOCUMENTS (VAT) téléchargement site FFSB rubriques DTN/FORMATION ENTRAINEUR/VAT	retour des documents avant le 15 Septembre 2012	Convocation à l'entretien de validation	siège FFSB 63 rue Anatole France 69100 Villeurbanne	DTN FARESSE Jacques 06/64/20/54/05 jfaresse@neuf.fr

4/ JEUNES ET STRUCTURE DE FORMATION

CLUBS Elite 1 & 2 Masculins - Elite 1 Féminines					
JEUNES LICENCIES		SAISON	SAISON	SAISON	SAISON
< 13 ans / école de boules		2012	2013	2014	2015
<15 et<18 / compétitions jeunes		2013	2014	2015	2016
OBLIGATION	MINIMUM REQUIS	3 JEUNES ACTIFS Formation Compétition	4 JEUNES EN COMPETITION	5 JEUNES EN COMPETITION	UNE EQUIPE EN CLUB JEUNES
		ET	ET	ET	ET
		CREATION DE LA STRUCTURE DE FORMATION	STRUCTURE DE FORMATION ACTIVE	STRUCTURE DE FORMATION ACTIVE	STRUCTURE DE FORMATION ACTIVE
CLUB PAS EN REGLE		500 € D'AMENDE PAR JEUNE MANQUANT	PENALITES A DEFINIR AMENDES / POINTS LIMITATION DE RECRUTEMENT <i>(toutes catégories de joueurs)</i>		



Affiliée à la Fédération
Internationale de Boules

FÉDÉRATION FRANÇAISE DU SPORT BOULES

Bernard MAJOREL
Vice Président,
Responsable du Secteur Sportif

à
Tous les Clubs Sportifs

Copie à :
J.C. POYOT
R. PARMENTIER
B. MAJOREL
M. TOURNAY
J.F. FRACHON
P. CONTAMIN
X. MAJOREL
CBD
CR/CS

Objet : Engagement saison 2012/2013

Villeurbanne, le 2012

Madame, Monsieur,

Vous trouverez ci-joint une fiche d'engagement pour le Championnat des Clubs Sportifs saison 2012 -2013.

Je souhaite apporter les précisions suivantes :

1) Toutes fiches d'engagement non complétées correctement ou non signées par votre CBD ou CR retarderont votre inscription.

Quelques nouveautés cette année à renseigner obligatoirement :

- Numéro d'affiliation Bouly.
- Numéros de licence pour le Président, Entraîneur.
- Numéro de cartes avec dates d'expiration concernant les arbitres et délégués.
- Signature du délégué et de l'arbitre.

2) Le chèque doit être obligatoirement joint à la fiche d'engagement.

3) En cas d'absence du nom du délégué ou de l'arbitre, une amende sera appliquée conformément à la réglementation sportive et devra être réglée avant le début du Championnat.

a) Chaque club masculin et féminin doit présenter un arbitre et un délégué.

b) Un club ayant une équipe masculine et une équipe féminine peut inscrire le même nom de l'arbitre et du délégué dans les 2 catégories compte tenu que les matchs n'ont pas lieu le même jour.

c) Un club ayant plusieurs équipes masculines ou féminines devra avoir des arbitres et délégués différents pour chaque équipe. (La règle du paragraphe b reste valable pour les équipes masculines et féminines).

d) Un arbitre et un délégué peuvent être identiques pour une équipe masculine d'un club A et pour une équipe féminine d'un autre club B à condition que le Club A n'ait pas d'équipe féminine.

63 rue Anatole France
69100 Villeurbanne

Téléphone
04 78 52 22 22

Télécopieur
04 78 52 50 93

Internet
www.ffsb.fr

E-mail
daf@ffsb.asso.fr

N° Siret : 779 825 744
00039

Code NAF : 9312 Z

4) Validation des engagements clubs

Avant validation par la FFSB les dossiers d'engagement club pour la saison prochaine seront examinés par la Commission de Gestion.

Tout dossier reçu incomplet à la FFSB, (absence d'arbitre ou délégué, renseignements divers manquants ou erronés) sera retourné avec délai de mise à jour impératif, passé ce délai de retour, les inscriptions seront validées et les pénalités financières appliquées. (Ces dernières devront être payées avant le début du Championnat).

A noter que le produit des pénalités sert à la formation.

Nous vous prions d'agréer, Madame, Monsieur, à l'assurance de notre considération.

Bernard MAJOREL

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'Bernard MAJOREL', written over a light grey rectangular background.